

2020

Social Impact

ZHODNOCENÍ ROKU 2020

Obvykle tyto články začínám povzbudivým tvrzením o vlivu, který jsme měli minulý rok, a novinkami o dosavadním pokroku – nebojte se, k tomu se dostaneme –, ale nejdřív vám chci poděkovat. Děkuji hráčům, partnerům, Rioterům a komunitám. Naše iniciativa Social Impact by v roce 2020 nikdy nedosáhla takového úspěchu bez vaší podpory a já jsem hrdý na to, že jsem se toho účastnil. Co jste dokázali tváří v tvář celosvětové pandemii, ve mně vzbudilo úžas, inspiraci a naději. Je skutečně úžasné vidět, co dokážeme, když spolupracujeme a navzájem si pomáháme.

Rok 2020 si budeme společně pamatovat z mnoha důvodů, ale jeden z nich je pro mě skutečně speciální: to, kolik neznámých lidí, organizací a komunit se spojilo, aby řešili tu spoustu problémů, které přicházely jeden po druhém. Právě v takových dobách závazek vůči [naším hodnotám](#) napomáhá k tomu, abychom se soustředili a snažili se být lepšími hráči, a to jak ve hře, tak mimo ni. Zatímco se nadále soustředíme na naše [klíčové pilíře](#) vzdělávání, příležitostí a občanství, věříme, že naše cesta je teprve na začátku. Rozjeli jsme spoustu zajímavých plánů a iniciativ pro rok 2021 a já už se nemůžu dočkat, až vám o nich budu psát v průběhu roku.



JEFFREY BURRELL

Vedoucí korporátní sociální odpovědnosti

VÝZNAMNÉ OKAMŽIKY ROKU 2020:

- Hráči vybrali přes 14 milionů dolarů pro významné neziskové organizace díky benefičním akcím, jako byly Nositelka úsvitu Karma, balík na podporu boje proti COVIDu a Pralesní Ornn
- Přes 7 milionů hráčů po celém světě hlasovalo o podpoře více než 46 místních neziskovek v naší [kampani Nositelka úsvitu Karma](#)
- Profi hráči se [podělili o tipy a příběhy](#) o tom, jak si udržet zdravou duševní hygienu, a my jsme [uzavřeli partnerství s Crisis Text Line](#), abychom hráčům poskytli bezplatnou a důvěrnou podporu duševního zdraví
- Rioteři nadále podporovali místní neziskovky po celý rok, přičemž Riot dorovnal více než 220 000 dolarů v rámci individuálních příspěvků, takže celkový dar byl ve výši téměř 500 000 dolarů
- Na investice do menšinami vlastněných malých podniků, vytváření příležitostí pro málo zastoupené skupiny, řešení předsudků a diskriminace na pracovišti a podporu justiční reformy byl zaslán 1 milion dolarů
- Přestože jsme všichni pracovali z domova, během pandemie jsme podpůrným zaměstnancům (včetně ochranky, správy a závislých zaměstnanců) nadále vypláceli mzdu v plné výši



01

Social Impact Fund

V roce 2019 jsme oznámili [Riot Games Social Impact Fund](#), který nám má pomoci rozšířit možnosti, jak dosáhnout pozitivního vlivu na celý svět. **To jsme ani netušili, jak moc budeme Social Impact Fund využívat k distribuci pomoci v následujícím roce.**

Naším hlavním cílem pro Social Impact Fund je řešit hluboce systémové problémy a změny v chování prostřednictvím uvedených priorit: **vzdělávání, příležitosti a občanství**. Kvůli tomu identifikujeme jedinečné teorie, které mohou mít dlouhodobý a průkazný dopad na oblast, kterou se snaží podporovat. Tento přístup vyžaduje čas, výzkum a společný vývoj projektu, ale věříme, že vede k významnějším výsledkům.

Jelikož naše společnost nyní vyvíjí několik her najednou (to je ale úžasná doba!), chceme spojit celou komunitu a sdílet náš kolektivní vliv. Těšíme se na to, co jsme naplánovali, a nemůžeme se dočkat, až vám v průběhu roku přineseme podrobnosti.

13,3 MIL. \$

NA NÁKUP OOV

25+

VĚNOVALI JSME PROSTŘEDKY
ORGANIZACÍM VE VÍCE NEŽ
25 ZEMÍCH

400+

DODNES JSME PODPOŘILI PŘES
400 GLOBÁLNÍCH NEZISKOVEK



VYHODNOCOVÁNÍ A STANOVOVÁNÍ PRIORITY PROJEKTŮ JE MULTIDIMENZIONÁLNÍ A NEMÁ STANOVENÝ VZOREC. SVÁ ROZHODNUTÍ O PODPOŘE ZAKLÁDÁME NA NÁSLEDUJÍCÍCH KRITÉRIÍCH:

- 01** Rozsah dopadu na navrhovanou komunitu, podloženou důkazy o potřebě
- 02** Shoda s našimi prioritami, hodnotami a zájmy hráčů
- 03** Schopnost organizace realizovat navrhované řešení
- 04** Inovace či použití smělého přístupu, který možná ještě nikdo předtím nevyzkoušel



02

**Boj proti následkům
COVIDu**



7+ MIL. \$ Hráči a Riot věnovali přes 7 milionů dolarů na boj proti následkům COVIDu po celém světě.

Tato částka zahrnuje 2,5 milionů dolarů vybraných během [herní benefiční akce League of Legends](#) a Mid-Season Streamathon. Na boj proti následkům COVIDu přispěli hráči ze 68 zemí (včetně jednoho člověka z Bahrajnu – vidíme tě a děkujeme ti!). Průměrná výše příspěvku byla pod 20 dolarů – což dokazuje, že i to nejmenší úsilí se může nasčítat v něco skutečně významného!



Díky štědrosti hráčů jsme mohli nakoupit stovky tisíc kusů osobního ochranného vybavení (OOV) ve Spojených státech, zachránit sousedské PC herny v Asii před bankrotem a podpořit přes 400 globálních organizací v přestavbě pro ty nezranitelnější komunity.

Díky partnerství s Tencentem jsme věnovali OOV a zdravotnické zásoby Olive View-UCLA Medical Center, včetně:

- 10 VENTILÁTORŮ
- 100 000 ROUŠEK KN95
- 100 000 JEDNORÁZOVÝCH ROUŠEK
- 10 000 IZOLAČNÍCH OBLEKŮ

Tyto zásoby se distribuovaly přes losangeleské nemocnice, odkud putovaly tam, kde jich bylo nejvíc zapotřebí.

20 TIS.

Naše korejská pobočka podpořila Korean Medical Association tak, že vyráběla ochranné vybavení pro zdravotnický personál. Najali si továrnu, která dokázala vyrábět schválené ochranné vybavení, a poskytli 20 000 kusů zdravotnického vybavení včetně operačních a izolačních obleků.

6500

Naše pobočka v Dublinu navíc poskytla zásoby v podobě OOV nemocnicím a pečovatelským ústavům v nouzi. Rioteři v Dublinu i Los Angeles se hlásili jako dobrovolníci a vyrobili a rozdistribuovali přes 6500 obličejových štítů vytištěných na 3D tiskárně.



Los Angeles, ve kterém sídlíme, pandemie zasáhla obzvláště tvrdě. Abychom pomohli těm nejzranitelnějším v naší komunitě, společně se spoluzakladateli Marcem Merrillem a Brandonem Beckem jsme věnovali 1,5 milionu dolarů na nákup OOV a poskytovali jídlo pro hladové krátce po uzavření našeho města.

Věnovali jsme 200 000 dolarů v rámci virtuální televizní benefice Rams-ABC7, která vybírala peníze pro LA United Way a LA Food Bank. Díky vybraným penězům mohly tyto organizace obsloužit dalších 600 000 lidí během jednoho měsíce.

Rovněž jsme poskytovali ekonomickou pomoc místním restauracím a dodavatelům jídla díky programu Pay-It-Forward Covid Relief. Tím, že jsme si předplatili velké množství jídla, jsme pomohli našim oblíbeným stravovněm překonat finanční těžkosti způsobené pandemií. Pokud se opět nepostaví na nohy do roku 2022, budeme tyto nákupy považovat za dar a zřekneme se jakýchkoliv závazků, které vůči nám tyto podniky mohou mít.



1, 5 MIL. \$

NA NÁKUP OOV

200 TIS. \$

NA BENEFIČNÍ AKCI PRO LA UNITED WAY
A LA FOOD BANK



03

Sociální spravedlnost

Jsme solidární s barevnými komunitami, které jsou už dlouho oběti agresivního rasismu, předsudků a systémové nerovnosti. Tato fakta jsou konstantní a projevují se strašlivým násilím i sociální nespravedlností. V reakci na nespravedlivou vraždu George Floyd je zvýšili naši snahu bojovat s rasismem a bezprávím proti všem černým, domorodým a barevným mužům a ženám.

Jak jsme uvedli v [našem závazku](#) vůči sociální spravedlnosti, prostřednictvím Social Impact Fund **jsme věnovali 1 000 000 dolarů** na pokračování justiční reformy, investice do menšinami vlastněných malých podniků, vytváření příležitostí pro málo zastoupené skupiny v našem oboru, řešení předsudků a diskriminace na pracovišti.

100 TIS. \$

Ve spolupráci s Riot Noir, naší podpůrnou zaměstnaneckou skupinou pro černé zaměstnance, jsme rozdali počáteční granty ve výši 50 000 dolarů jak pro [ACLU Foundation](#), tak [The Innocence Project](#). Budeme nadále spolupracovat s interními partnery, abychom identifikovali a podporovali významné organizace v boji proti systémovému násilí a nerovnosti.

ACLU
AMERICAN CIVIL LIBERTIES UNION
FOUNDATION

**INNOCENCE
PROJECT**

1 000 000 \$

04

Charitativní benefice

Máme neuvěřitelné štěstí, že máme tak rozmanitou a zapálenou komunitu. To, že máme hráče z celého světa, znamená, že můžeme mít významný dopad úplně všude. A rádi to děláme prostřednictvím herních beneficí.

NOSITELKA ÚSVITU KARMA

Na začátku roku 2020 hráči vybrali přes 6 milionů dolarů na podporu [46 neziskových organizací v 15 regionech](#) během benefice Nositelka úsvitu Karma v League of Legends. Přes 7 milionů hráčů pak hlasovalo pro jednu ze tří místních neziskovek ve svém regionu, která měla peníze dostat. Vítězná organizace v každém regionu získala 50 % z charitativní množiny cen, zatímco ostatní organizace získaly po 25 % s garantovaným minimálním příspěvkem ve výši 10 000 dolarů.

6 MIL. \$

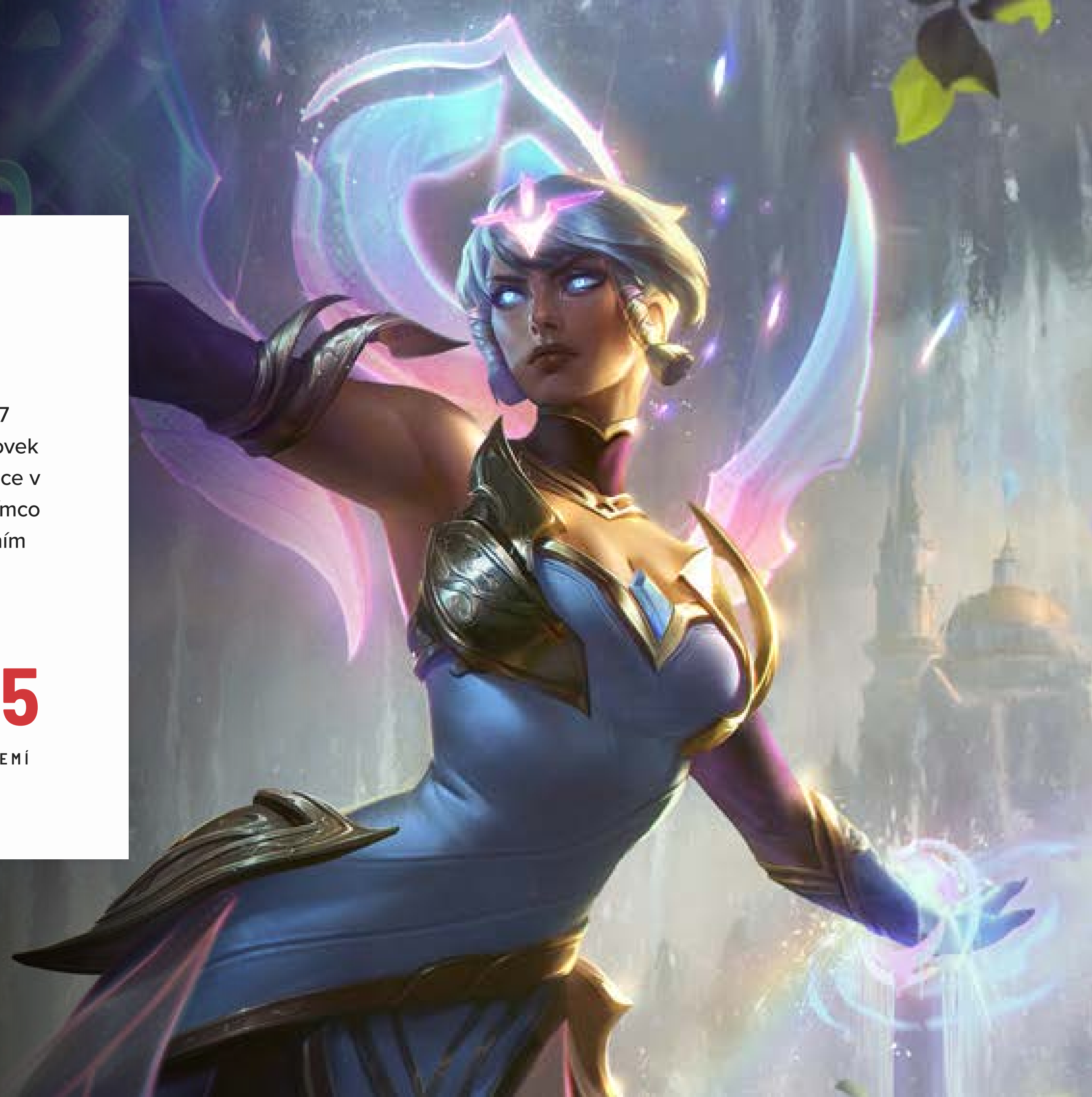
VYBRALI JSME 6
MILIONŮ DOLARŮ

46

NEZISKOVEK

15

ZEMÍ



PRALESNÍ ORNN

Rok 2020 jsme zakončili beneficí Pralesní Ornn, kde hráči z celého světa vybrali pro Riot Games Social Impact Fund přes 7 milionů dolarů. Těšíme se na to, až v roce 2021 opět spojíme síly a podpoříme komunitní neziskovky, které mají dlouhodobý dopad na komunity našich hráčů.

7 MIL. \$

VYBRALI JSME 7 MILIONŮ DOLARŮ

05 Naše pilíře

01
Příležitost

02
Vzdělávání

03
Občanství

ZAJIŠŤUJEME ZÁKLADNÍ LIDSKÁ PRÁVA, ABY
LIDÉ MOHLI DOSÁHNOUT SVÉHO POTENCIÁLU.

REBOOT REPRESENTATION

Cílem koalice je do roku 2025 zdvojnásobit počet barevných žen, které získají odborné vzdělání.

JSME HRDÍ NA TO, ŽE PODPORUJEME [REBOOT REPRESENTATION TECH COALITION](#) JAKOŽTO VÝKONNÝ ČLEN UŽ DVA ROKY PO SOBĚ.

Zatímco pandemie nepřiměřeně postihuje barevné ženy, které usilují o vyšší vzdělání, všímáme si toho, že naše dosavadní pomoc přináší slibné výsledky. Jeden z grantů poskytl pedagogické školení a pobídky pro genderově rovnou účast na kurzech informatiky.

Dodnes bylo vyškoleno 25 učitelů, což vedlo ke 47 % přijatých barevných žen se 67% úspěšností (oproti 66% úspěšnosti všech uchazečů).

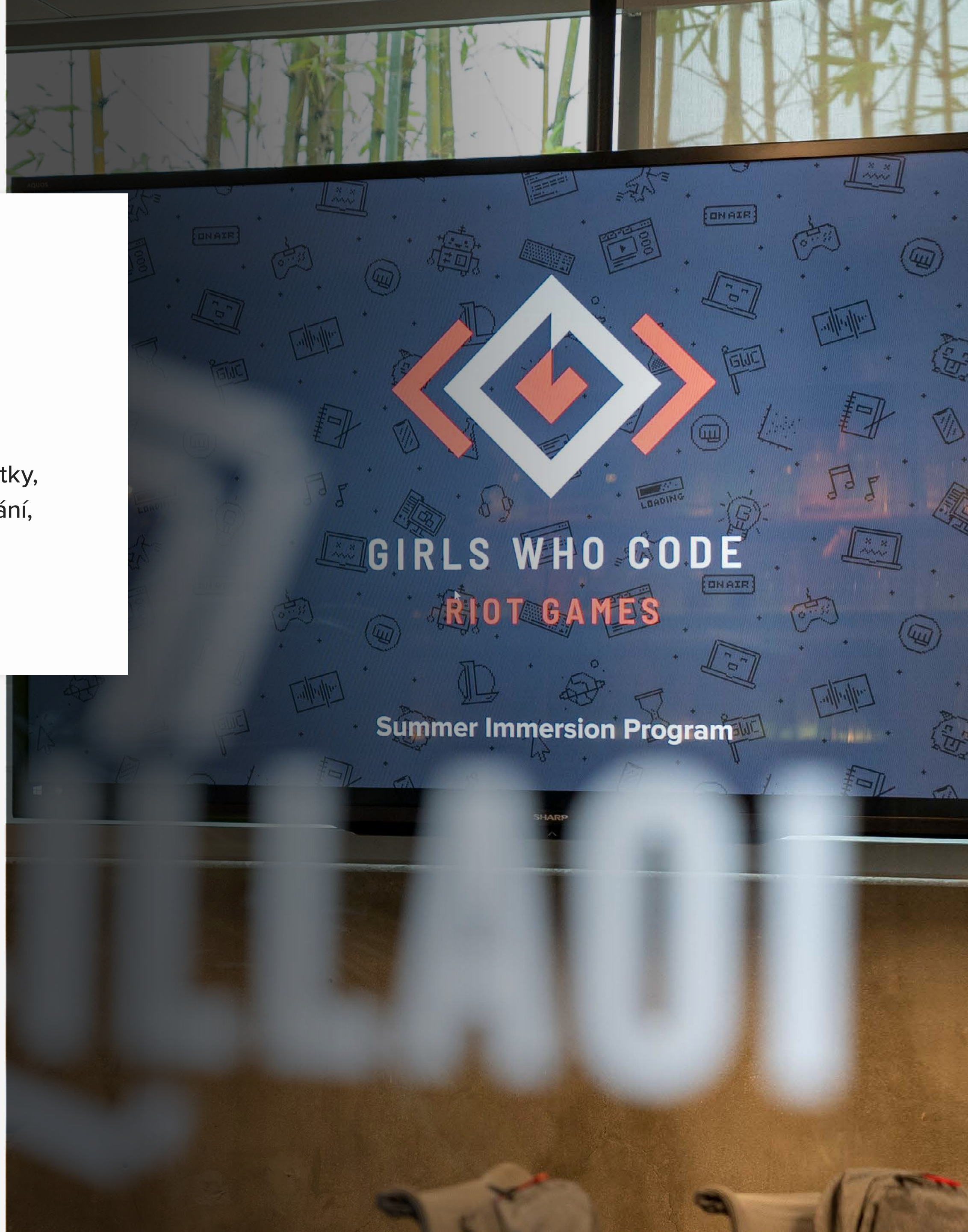


GIRLS WHO CODE
RIOT GAMES

V ROCE 2017 JSME UZAVŘELI PARTNERSTVÍ
S GIRLS WHO CODE A V LÉTĚ JSME PODRUHÉ
POŘÁDALI SUMMER IMMERSION PROGRAM.

Dva týdny v červnu (7 týdnů před covidem) se studentky, které se chystaly na nižší a vyšší středoškolské vzdělání, učily informatiku a techniku přímo od Rioterů.

Jelikož letošní program byl 100% virtuální, podařilo se nám oproti předchozímu roku počet studentek více než zdvojnásobit. Neomezovala nás fyzická velikost učeben, takže jsme mohli poskytnout přístup dívkám nehledě na lokaci.





TXT
TEENS EXPLORING
TECHNOLOGY

PRO ŠKOLNÍ ROK 2020-2021 SE PŘIHLÁSILO ŠEST RIOTERŮ, KTEŘÍ BUDOU VYUČOVAT INFORMATIKU NA PĚTI ŠKOLÁCH V ŠIRŠÍ OBLASTI KOLEM LOS ANGELES PROSTŘEDNICTVÍM [TEALS](#), NÁRODNÍ NEZISKOVÉ ORGANIZACE, KTERÁ NABÍRÁ PROFESIONÁLY Z TECHNICKÝCH FIREM PRO VYUČOVÁNÍ INFORMATIKY NA NEDOSTATEČNĚ VYBAVENÝCH VEŘEJNÝCH ŠKOLÁCH.

Mnohé studentky nemají řádné příslušenství, aby se mohly věnovat dálkovému vzdělávání. Abychom jim pomohli, poskytli jsme vylepšené příslušenství (myši a sluchátka) pro 107 nedostatečně vybavených studentek, které se učí informatiku v širší oblasti kolem Los Angeles prostřednictvím TEALS, a 20 studentům v rámci [Teens Exploring Technology \(TXT\)](#).

active minds

V BŘEZNU 2020 UZAVŘELO LCS PARTNERSTVÍ S [ACTIVE MINDS](#) KVŮLI SDÍLENÍ INFORMACÍ O ZDRAVÉM HRANÍ A PODPORU DUŠEVNÍHO ZDRAVÍ PROFI HRÁČŮ.

Zároveň jsme začali spolupracovat s [Crisis Text Line](#) na další podpoře hráčů, kteří mohou zvažovat sebepoškozování či sebevraždu anebo zkrátka potřebují někoho, kdo by je vyslechl.

CRISIS TEXT LINE |

Hráči v USA a Kanadě mohou získat bezplatnou a důvěrnou podporu duševního zdraví, když Crisis Text Line odešlou zprávu **RIOT** na číslo **741741**.



01
Příležitost

02
Vzdělávání

03
Občanství

CHCEME POSKYTOVAT A ROZŠIŘOVAT PŘÍSTUP KE VZDĚLÁVÁNÍ
STEAM (VĚDA, TECHNOLOGIE, INŽENÝRSTVÍ, UMĚNÍ A
MATEMATIKA) A SEL (SOCIÁLNÍ A EMOČNÍ UČENÍ), KTERÉ
PŘIPRAVÍ STUDENTY NA PRÁCI V BUDOUCÍ EKONOMICE.



Nadále podporujeme [City Year](#), abychom u velmi chudých komunit pomohli setřít rozdíly mezi tím, co studenti skutečně potřebují, a tím, co jim školy poskytují.

Kromě sponzorování programu [City Year LA](#) v Jordan High School ve Wattsu a jejich benefiční akce Spring Break jsme celý rok spolupracovali se členy CYLA AmeriCorps na několika virtuálních akcích včetně diskuse u kulatého stolu, AmeriCorps Appreciation Day a maturit.





V říjnu jsme poskytli druhou splátku dvouletého grantu pro 9 Dots, neziskovou organizaci v LA, která zajišťuje, aby všichni studenti K-6 měli příležitost zapojit se do vyučování informatiky.

Díky našemu grantu a podpoře od Rioterů vyvinula skupina 9 Dots sérii narativních vzdělávacích zážitků v rámci informatiky pro studenty základních škol. Tyto lekce se konaly ve školách v okrese Los Angeles, které díky tomu budou mít lepší osnovy.



01
Příležitost

02
Vzdělávání

03
Občanství

NA OSOBNÍ I ONLINE PODPORU,
BUDOVÁNÍ A OCHRANU INKLUZIVNÍCH A
PODPŮRNÝCH KOMUNIT



DISRUPTION & HARM IN GAMING FRAMEWORK

Spojili jsme se se stovkami dalších společností a organizací v rámci [Fair Play Alliance](#), globální koalice herních společností, které chtějí přinášet více inkluzivních zážitků hráčům po celém světě.



Koalice Fair Play Alliance spolupracovala se spolkem [Anti-Defamation League's Center for Technology and Society](#) na vydání [Disruption and Harm in Gaming Framework](#), komplexního programu druhů, příčin a dopadů antisociálního chování a obtěžování ve hrách. Díky financím od Riot Games Social Impact Fund tento nový materiál zahrnuje novou sadu bezplatně dostupných „nejlepších vývojářských metod“, které pomáhají řešit odhalené problémy, a v tomto úsilí budeme pokračovat i v roce 2021 a dalších.



INTERNATIONAL MEDICAL CORP A LA FOOD BANK

Kromě spousty výzev, kterým jsme čelili v roce 2020, to byl rok ničivých požárů. Kvůli australské sezóně 2019–2020 a požárům na západním pobřeží USA jsme byli svědky rekordních ztrát a zkázy. Naštěstí jsme na začátku roku poslali peníze na [International Medical Corps](#), díky čemuž mohl tento spolek rychle distribuovat pomoc. Tuto organizaci podporujeme už od roku 2015 a budeme ji podporovat i do budoucna.



Výzkum prokázal, že prvních 72 hodin po přírodní katastrofě je naprosto klíčových pro záchranu života, poskytování pomoci a opravu infrastruktury. Díky tomuto přístupu financování předem jsme dokázali zajistit, že naše peníze poskytly podporu bojovníkům v přední linii do 24–48 hodin od katastrofy.



Doufáme, že tyto projekty budou inspirovat mladší generace k tomu, aby převzaly štafetu a zachovaly nehmatatelné dědictví do budoucna.



„BE-AHRIFUL“ KOREAN HANBOK

Naše korejská pobočka uzavřela partnerství s [Cultural Heritage Administration](#) už v roce 2012 a v tomto dlouhodobém úsilí na záchranu korejského dědictví pokračuje dodnes. V roce 2020 byl dokončen dvouletý projekt s názvem „Be-Ahriful‘ Korean Hanbok“, který byl [veřejně sdílen](#) na YouTube a během online výstav.

TENTO PROJEKT BYL PRO KOREJSKOU KOMUNITU NESMÍRNĚ JEDINEČNÝ, NEBOŽ UKÁZAL MISTROVSKÉ A NEPOSTIŽITELNÉ TECHNIKY TRADIČNÍ VÝROBY HANBOK:

- Mistrovská úroveň ve vyšívání (Chimseonjang) – **Hye Ja Koo**
- Mistrovská úroveň v tradiční korejské výrobě obuvi (Hwahyejang) – **Hae Bong Hwang**
- Mistrovská úroveň ve výrobě ozdobných uzlů (Maedeupjang) – **Bong Sub Jung**
- Mistrovská úroveň ve zlatorytu (Geumbakjang) – **Gi Ho Kim**
- Tradiční korejský malíř: **Dongyeon Lee**

06

Zapojení Rioterů

Výzvy, které přinesl rok 2020, jsme vzali jako příležitost k přepracování programů, projektů a událostí z nové perspektivy.

Například jsme během pandemie úspěšně upravili naši službu Global Service Month*. Jelikož byla tato služba kvůli okolnostem 100% virtuální, tým Social Impact musel přehodnotit původní plány a najít Rioterům nové, vzrušující a bezpečné příležitosti. Dříve každá pobočka pořádala vlastní událost po celý měsíc služby zvlášť. Letos jsme se však rozhodli, že Riotery spojíme, aby se zapojili dosud bezprecedentním způsobem.

BĚHEM ROKU SE RŮZNÝCH PROGRAMŮ V RÁMCI SOCIAL IMPACT ZÚČASTNILO PŘES 300 RIOTERŮ.

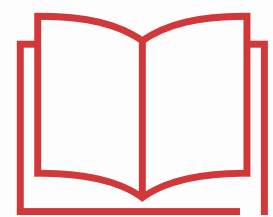
**dříve Global Service Day*

Letos tým vynaložil dodatečné úsilí, aby tyto události byly inkluzivní pro Riotery s různým druhem zapojení a sociálními preferencemi. Pořádali jsme různé možnosti služeb od skupinových aktivit po individuální dobrovolnické aktivity, kterých se Rioteři mohli účastnit po svém.

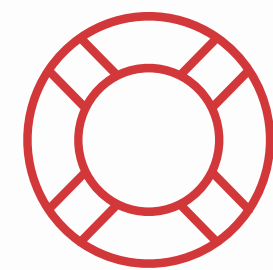
LETOS JSME NAVÍC POPRVÉ POŘÁDALI AKTIVITY GLOBAL SERVICE MONTH I BĚHEM PRACOVNÍCH DNŮ.

Přešli jsme z výhradně víkendových událostí, abychom dali Rioterům možnost přihlásit se během týdne a mohli nabrat nových sil díky poklidným a uvolňujícím víkendům.

MEZI KOMPLETNÍ DOBROVOLNICKÉ SLUŽBY, KTERÉ LETOS POŘÁDAL TÝM SOCIAL IMPACT, PATŘILO NÁSLEDUJÍCÍ:



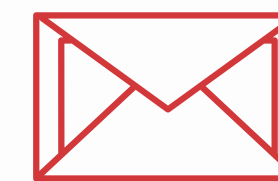
NAHRÁVÁNÍ DĚTSKÝCH
KNÍŽEK



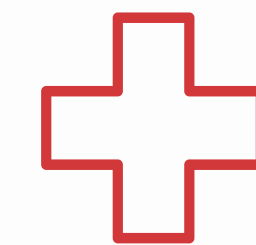
POSKYTOVÁNÍ POMOCI
OBĚTEM POVODNÍ



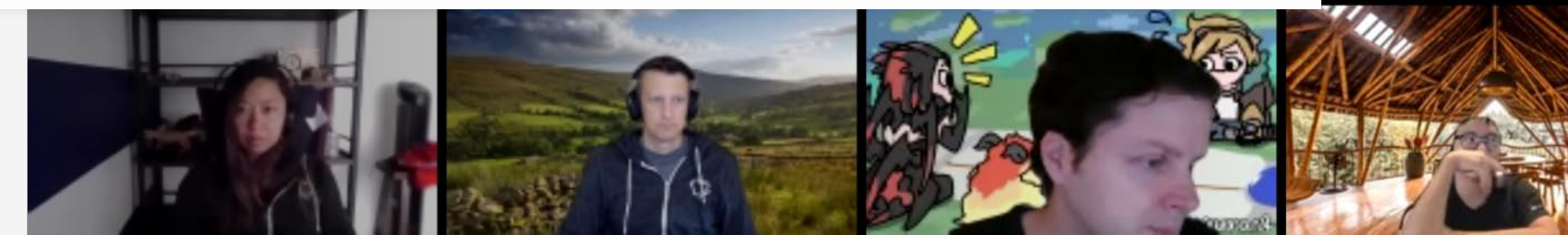
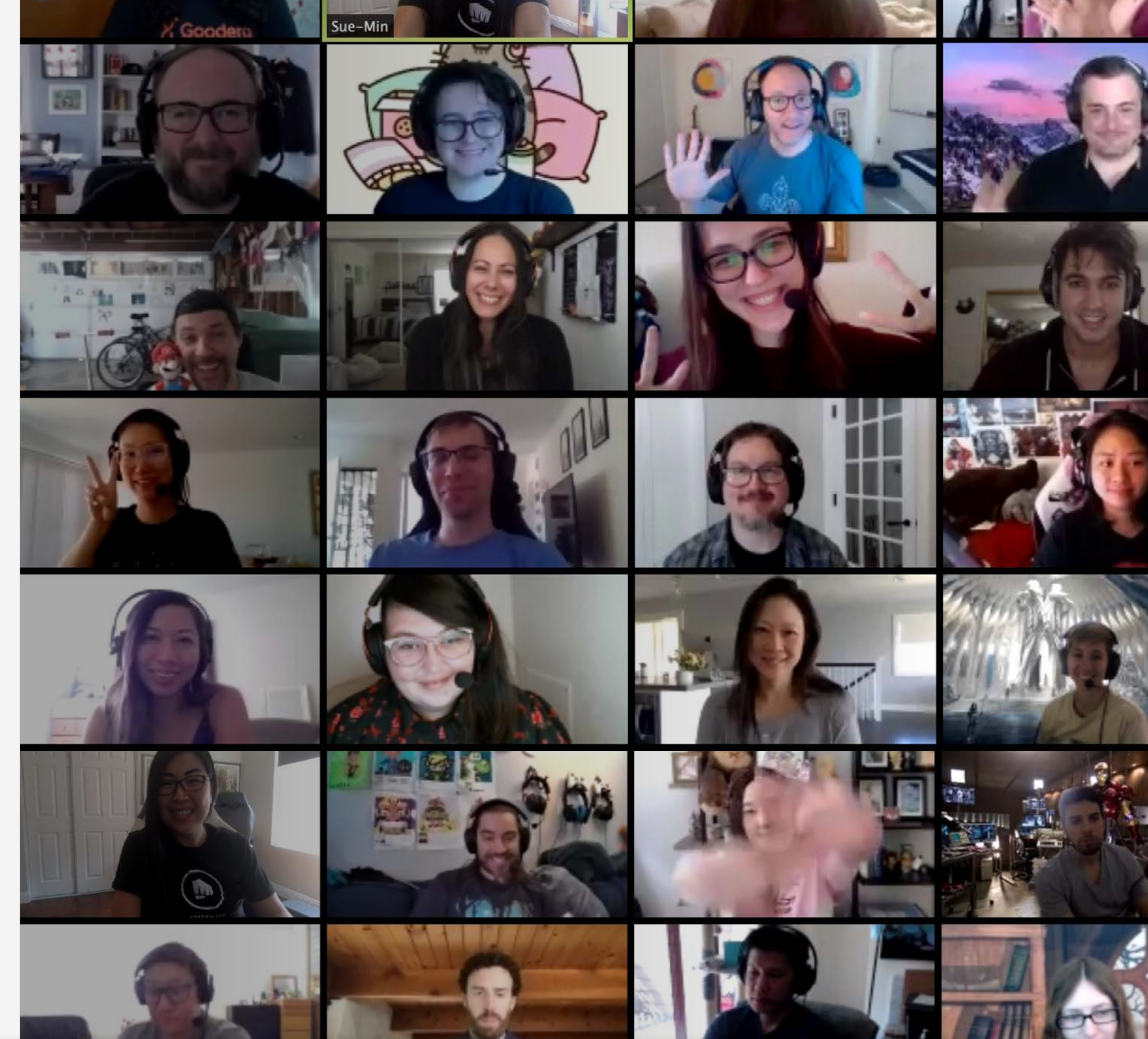
PRACOVNÍ POHOVORY
SE STUDENTY



DOPISOVÁNÍ SE STUDENTY



MISSING MAPS OD AMERICKÉHO
ČERVENÉHO KŘÍŽE



Rioteři měli po celý rok další zábavné příležitosti, jak se zapojit do programu Social Impact od Riotu.

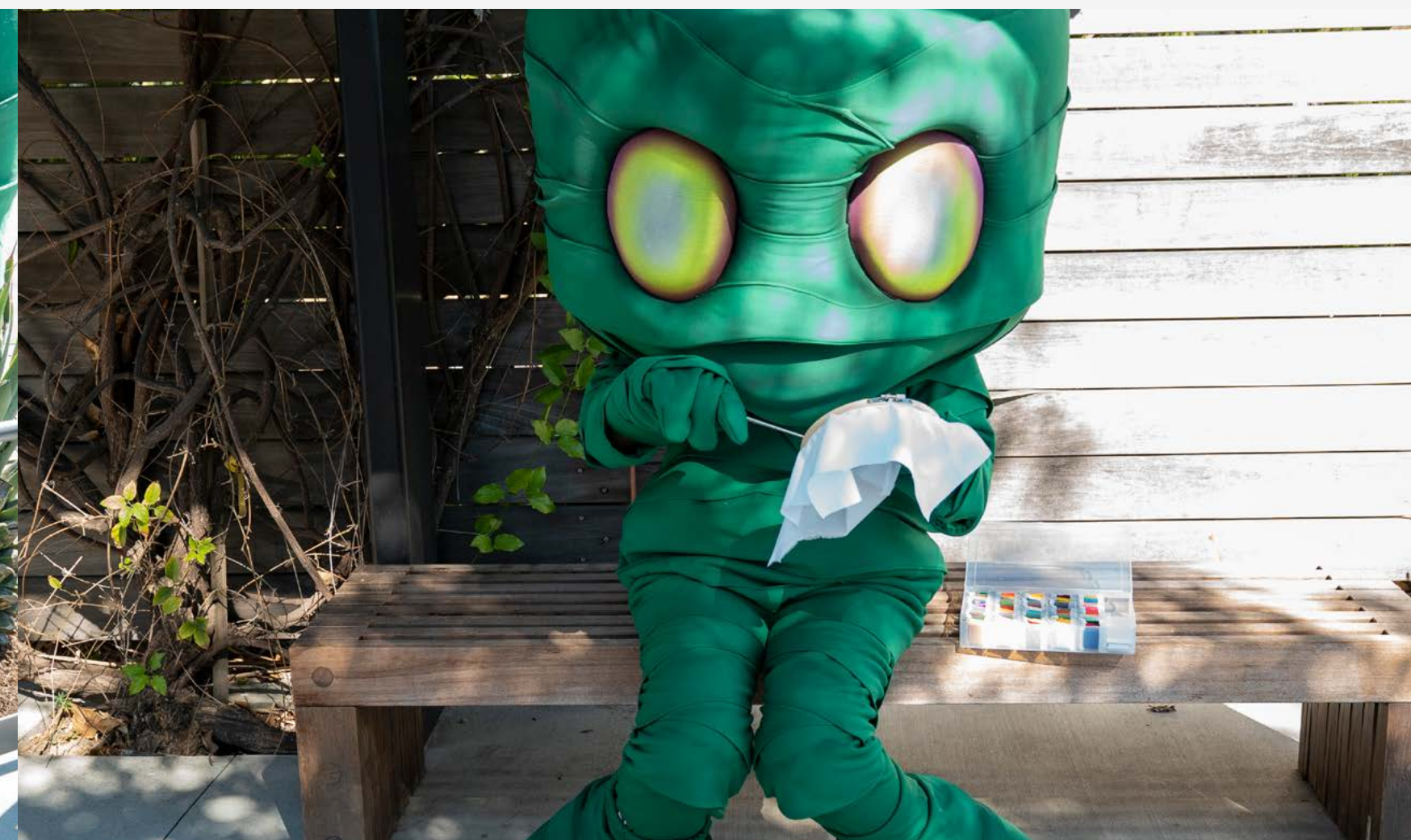
4800 \$

Na každoročním charitativním prodeji cukroví Rioteři opět dokázali, že dobrou sušenku má rád každý!

Náš interní cukrář upekla lahodné sušenky, koláče, dortíky a spoustu dalšího a bezkontaktně je doručoval prvním 120 Rioterům, kteří se přihlásili. 100 % z prodeje (celkem 4800 dolarů) bylo věnováno na [The People Concern](#).

1300 \$

Rovněž jsme uspořádali úplně první charitativní výprodej Cross-Stitch-4-A-Cause, kdy si Rioteři kupovali jedinečné výšivky, které ručně vyrobil jeden z našich velmi talentovaných Rioterů. Vybraných 1300 dolarů bylo věnováno organizaci [ACLU of Southern California](#).



A dark, atmospheric landscape featuring a prominent, jagged mountain peak in the center. The sky is a deep, dark blue with numerous small, bright stars scattered across it. The foreground shows the dark, silhouetted outlines of other mountain ranges. The overall mood is serene and majestic.

Děkujeme!