



2023. ÉVI HATÁS- JELENTÉS





Visszatekintés a 2023-as évre

Világszerte [közelebb hoztuk a játékaikat a játékosokhoz](#), hatékonyabbá vált a játékokon folyó munka a nemzetközi irodákban, és [új vezérigazgatónk lett](#). A Lelkek bajnokságán Samira leküzdött minden akadályt, a 2XKO (korábban: Project L) első ízben vált nyilvánosan játszhatóvá [az EVO rendezvényen](#), végül pedig [formátumot váltott](#) a VALORANT Champions Tour (VCT).

Ez csak néhány kiemelt pillanat ebből a játékokkal, e-sporttal és rendezvényekkel teli évből. A színpadok mögött új juttatásokat vezettünk be a Riot-munkatársak számára, bemutattuk a [fenntarthatósági vállalásainkat](#), a közösségünknek fontos ügyeket támogattunk, a partnerekkel együttműködve dolgoztunk egy szebb jövőért a játékiparban, a Riotnál és a játékosok számára világszerte.

A célunk, hogy a lehető legjobb élményt nyújtsuk a játékosoknak. Ehhez a lehető legjobb helyet kell biztosítani a játékok készítéséhez. Ehhez emberként, játékosként és szakemberként is támogatnunk kell minden Riot-munkatársat. Mindenkinek meg kell adni a megszólalás jogát. Folyamatosan keressük a módját, hogy miként tudnánk jobban szolgálni a ma és a jövő játékosait.

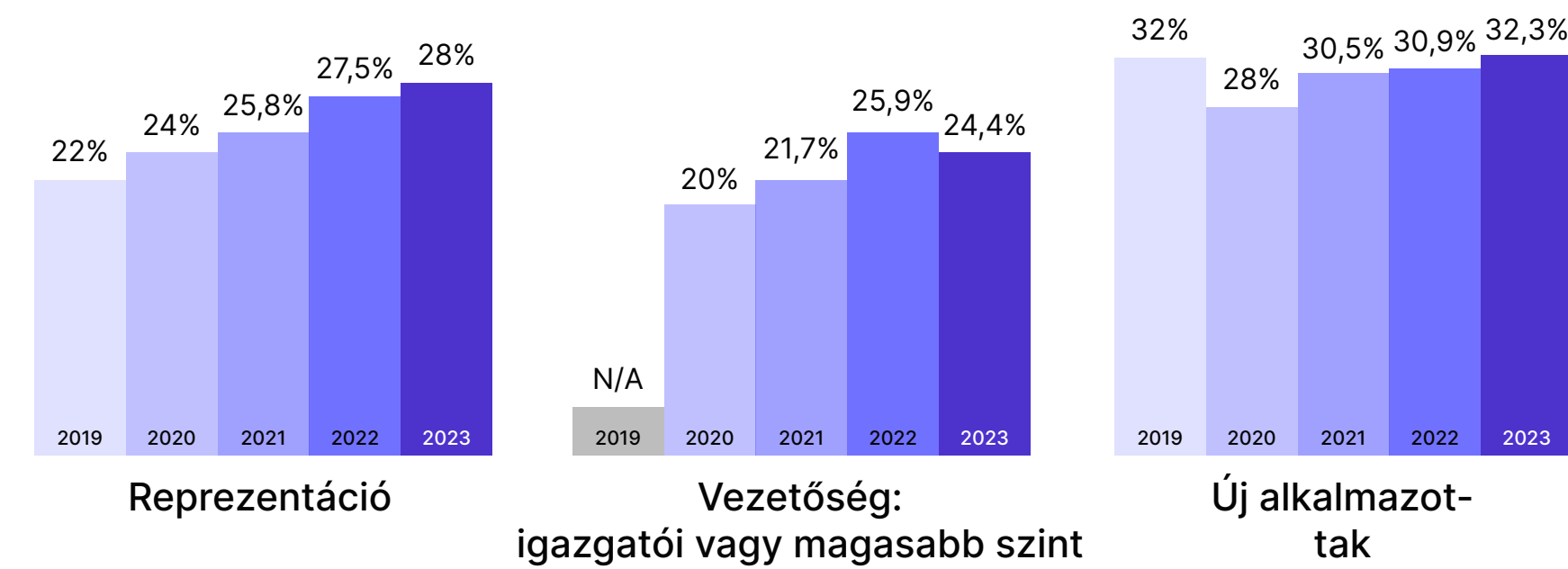




A Riot alkalmazottai

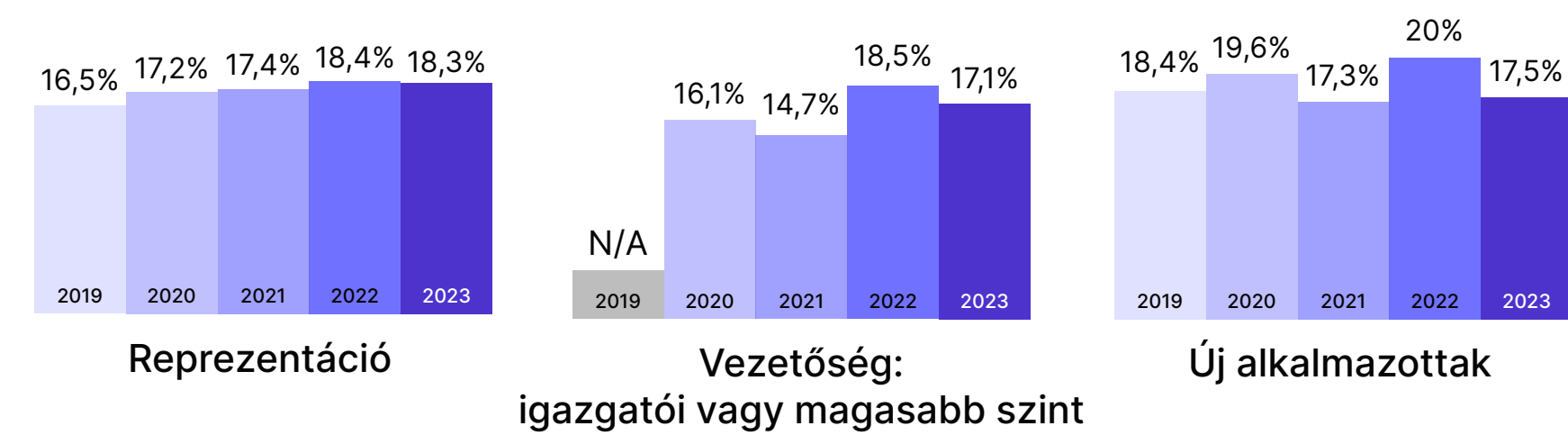
Minden évben készül demográfiai összesítés a Riot-munkatársakról. Ez egy hasznos pillanatkép annak felmérésére, hogyan áll a fejlődésünk. Íme a 2023-as adatok.

Női Riot-munkatársak világszerte

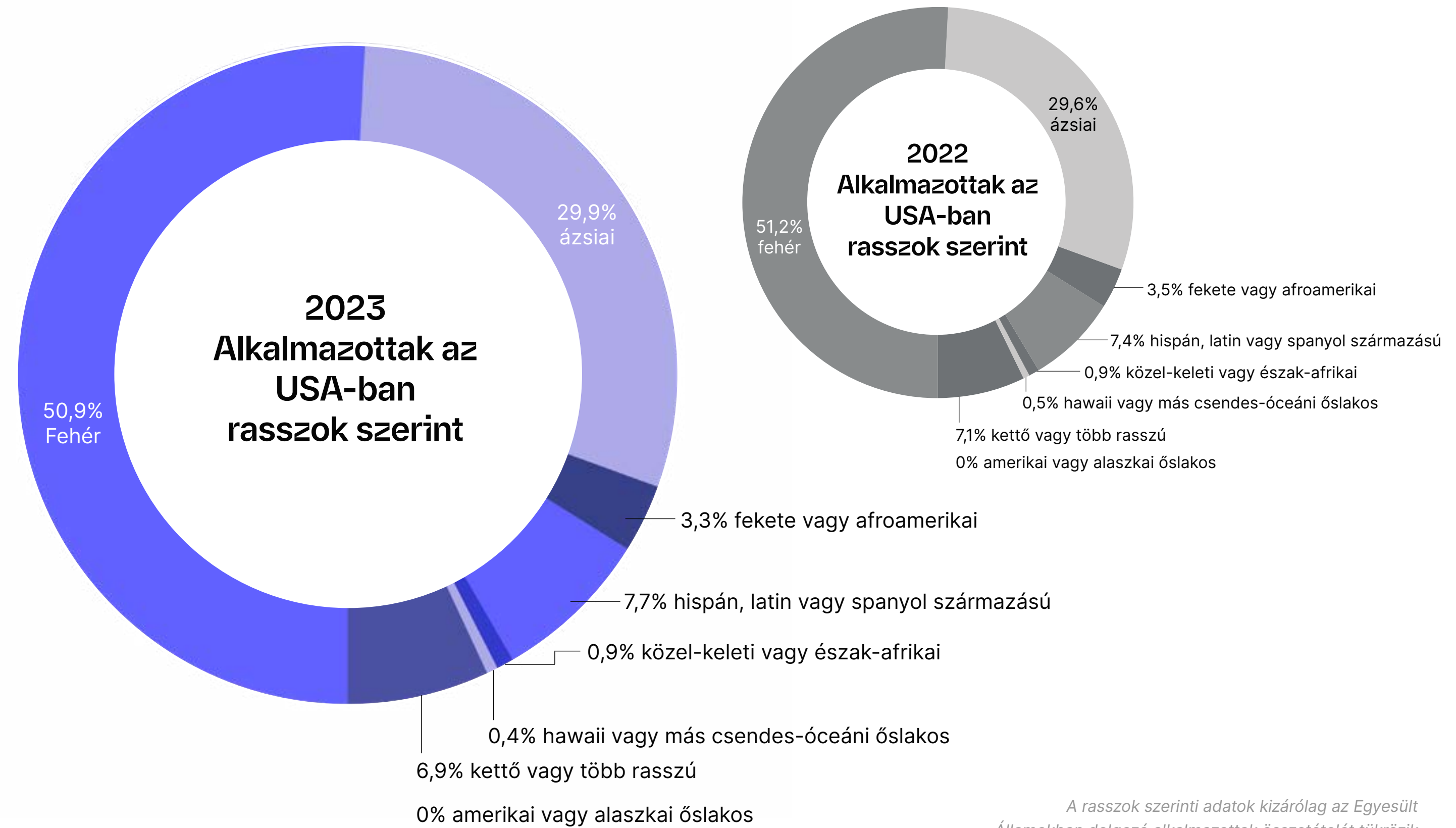


Nők = nő, cisztransz nő, transz nő

Az USA alulreprezentált kisebbségei



Alulreprezentált kisebbségek (Underrepresented Minority, URM) = fekete vagy afroamerikai, hispán, latin vagy spanyol származású, amerikai vagy alaszakai őslakos, hawaii vagy más csendes-óceáni őslakos és két vagy több rasszba tartozó amerikai.



A rasszok szerinti adatok kizárólag az Egyesült Államokban dolgozó alkalmazottak összetételét tükrözik

Egyenlő fizetések

A Riot minden évben egy külső szakértőt kér fel, hogy évente többször ellenőrizze, megvalósul-e az egyenlő fizetés elve. Ennek részeként megvizsgálják, hogy a nők és alulreprezentált kisebbségek a Riot-munkaerő egészéhez hasonlóan részesülnek-e kompenzációkban és az előléptetésekben. A Riot ezenkívül a vállalat kötelezettségvállalási határozatának megfelelően egy másik külső szakértőt kér fel egy eltérő módszertant alkalmazó, átfogó, a nemek szerinti egyenlő fizetések megvalósulását elemző jelentés elkészítésére. Mindkét módszertan azt jelzi, hogy a Riotnál továbbra sem mutatható ki rendszerszintű, statisztikailag szignifikáns eltérés a fizetések és az előléptetések terén.



Juttatások

Legyen szó a számukra fontos ügyekbe való befektetés megkönnyítéséről vagy különböző pihenési lehetőségekről, a Riot-alkalmazottak kiterjedt juttatási csomagokban részesültek 2023-ban, hogy merjenek nagyot álmodni, és tudjanak tenni a játékosokért. Nem hagyjuk, hogy a jó élet pusztán anyagi kérdés legyen. A juttatásainkkal igyekszünk egyenlő pályát, egyenlő esélyeket teremteni a Riot-munkatársaknak, és megadunk számukra mindent a kiteljesedéshez.



A Riot adományduplázó platformja: Benevity

Az adományozás napja alkalmából a Benevityvel közösen új adományduplázó platformot indítottunk a Riot-munkatársak számára, amely a Rioter Giving Platform nevet kapta (Riot-munkatársak adományozó platformja); egy központi hely, ahol minden munkatársunk találhat a szívének kedves ügyet, és intézheti jótékony adományait. A platform számos globális nonprofit szervezet esetében kínál adományduplázást, de a munkatársaknak lehetőségük van saját kampányokat is indítani; a Riot az önkéntes munkát itt felajánlható adományozási kerettel díjazza. A platform indulása alkalmából minden Riot-munkatárs 50 dolláros keretet kapott, amelyet szabadon adományozhatott egy neki kedves nonprofit szervezetnek.

1510 Riot-munkatárs csatlakozott a Benevity platformjához az adományozás napján

1000-nél is több támogatott nonprofit szervezet

310 000 dollár adomány gyűlt össze az adományozás napján



Alkotói szabadság program

Indulj túrázni Freljordba, hajózd be a Hódító tengerét, süttess magad Ionia tengerpartján, vagy tedd akár mindhármat... nyolc hét nagy idő. A legalább hét éve a Riotnál dolgozó munkatársak nyolc hét alkotói szabadságra jogosultak, és minden további év újabb két hetet jelent, ha valaki jól megérdemelt szünetet szeretne tartani.

17,3% 2023-ban a jogosult Riot-munkatársak ilyen arányban éltek a program nyújtotta szabadság lehetőségével

„A Riotnál töltött tíz év után pont egy ilyen szünetre volt szükségem. Ezalatt mindenféle tanfolyamra jártam, a légyjógától a pilatesig, sokat olvastam, és mindenfélét csináltam a stúdiómban: festettem, barkácsoltam és szobrászkodtam.

Az alkotói szabadság teret és időt biztosított nekem arra, hogy visszavegyek a tempóból, figyeljek a világra, és bízzak az ösztöneimben. Magabiztosabban, belső békére lelve tértem vissza a munkába.”

– Sarah K., a Riot-partnerprogramok marketingkommunikációs vezető munkatársa



A RIOT-MUNKATÁRSOK EGYEDI ÚTJÁNAK TÁMOGATÁSA

Járd a magad útját

Heimerdinger előadásaitól a Csillagörzők gimnáziumi osztályáig számos módon lehet új dolgokat tanulni. Próbáljuk segíteni a Riot-munkatársakat, hogy kedvük és érdeklődésük szerint tanuljanak, fejlődjenek és műveljék magukat.

Tanulás és önfejlesztés

A Riot-munkatárs akkor tudja hatékonyan szolgálni a játékosokat, ha karrierje során folyamatosan fejlődik. A területért felelős csapatunk ezt teszi lehetővé minden munkatársunk számára belső, külső, önállóan végezhető és szakmai tanfolyamok kialakításával és ajánlásával, valamint formális oktatási lehetőségek biztosításával.



Tandíjvisszatérítési program

Ha egy munkatársunk művészeti leckéket vesz, hogy tökéletesen tudja megrajzolni Skarner farkát, vagy menedzsment szemináriumon vesz részt, hogy a TFT következő készlete döccenőmentesen induljon, igénybe vehetik a tandíjvisszatérítési programunkat. A program kifejezett célja, hogy a Riot-munkatársak tovább csiszolják képességeiket a szakmai fejlődésük elősegítése érdekében, még hozzá a saját egyéni igényeik szerint. Minden Riot-munkatárs évi 5250 dolláros visszatérítésre jogosult, ha mesterképzésen, egyetemi képzésen vagy szakmai képzésen vesz részt.

159 teljesített kurzus nyolc országban **kb. 238 000 dollár** tandíjvisszatérítés



Részt vettem az NSW Sydney University Australian Graduate School of Management intézetének Adaptive Leadership programján. A helyi program részeként felsővezetőket hívtak meg, akik különböző élet- és szakmai helyzetekben kérdőjelezték meg a hétköznapi logika helyességét. Az én munkakörömben, ahol a sokrétegű kihívások állandó alkalmazkodást igényelnek, egy ilyen képzés sokat segített a gondolkodásom formálásában. Hálás vagyok azért, hogy a Riot az ehhez hasonló kezdeményezésekkel ilyen sokat tesz az alkalmazottak fejlődésének elősegítéséért, hozzájárulva a folyamatos bővüléshez és innovációhoz a szakmai közösségben.

– Stefano M., vezető fejlesztési menedzser



Sokszínűség és befogadás a Riotnál

A sokszínűség és befogadás terén tett erőfeszítéseinknek köszönhető, hogy a világ ennyi különböző táján vannak rajongói a játékainknak. Olyan környezet kialakítására törekszünk, amelyben a több mint 20 irodánk Riot-munkatársai érzik, hogy a vállalat támogatja, segíti és nagyra tartja őket. Ennek eredményeképp még jobb játékokat és hiteles élményeket tudunk nyújtani, amelyekben magukra ismerhetnek a minket körülvevő élénk közösségek.

Közösségépítés az RIG-kkel

A Rioter Inclusion Group csoportok (RIG-k), azaz az alkalmazotti erőforráscsoportok számos eseményt szerveztek 2023-ban. A videojátékipar sokszínűbb jövője érdekében a Riot Unidos [virtuális standot](#) állított fel a Latinas in Tech rendezvényen, a Filipinos at Riot [GDC-találkozót](#) tartott, a Riot Noir pedig igazán kitett magáért az [Afrotech](#) eseményen emelt installációjával. Az irodáinkban a Veterans@Riot [ajándékozott számítógépeket a Stack Up számára](#) az emlékezet napján, az API@Riot [holdújévi ünnepet](#) szervezett, a Rainbow Rioters pedig [Pride-ízekkel lepett meg mindenkit](#). Minden RIG komolyan vette a feladatát: tájékoztatót, közösséget épített, és felhívta a figyelmet az emberi identitások alkotta mozaik szépségére.



Women@Riot

A Women@Riot egy világszerte működő kezdeményezés, amely közösséget és egyéb erőforrásokat biztosít a női alkalmazottaknak világszerte. Délutáni beszélgetések, workshopok és meghívott vendégek: a tagok együtt építik és bővítik a közösséget, valamint támogatásra lelnek egymásban, hogy sikeresebbé váljanak a Riot falain belül és kívül egyaránt.

2023-ban segítettük az identitás, régiók és szakterületek szerinti csoportok alakulását, hogy tovább erősítsük a programon belüli kötelékeket: létrejött külön csoport a fekete nők, a koreai, mexikói és brazil irodákban dolgozó nők számára, valamint a műszaki tervezésben dolgozóknak. Az EMEA régió Women@Riot csoportja és a Yale University között született megállapodás keretében a Riot 25 vezető beosztású női munkatársa vett részt a Yale Women Leadership Programjában (női vezetői program), hogy továbbfejlesszék vezetői és stratégiai készségeiket, és magasabb szintre emeljék a vezetői kommunikációjukat.

Több mint 35 Globális csoport **Több mint 76** esemény 2021 óta



A Riot munkatársainak részvétele

Hogy jobb helyé tegyük a Riotot és a közösségeinket.

Önkéntes mentori program

A mentorok nagyon fontosak számunkra – hogy alakult volna Vi élete Vander nélkül? A Riot munkatársai 10 héten át működtek együtt a [Good City Mentors](#) szervezettel, minden héten személyesen találkoztak a Los Angeles United School District (LAUSD) tankerület tanulóival a University High Schoolban, ahol mentorálást és támogatást nyújtottak nekik. Minden tanuló 2-3 mentor segítségével fejleszthette vezetői készségeit. Az Önkéntes mentori programot 2023-ban két alkalommal rendezték meg, ami több mint 300 óra önkéntes munkát jelentett.



Új RIG-k

2023-ban az egész világra kiterjesztettük az RIG-k működését, így ötten bővült az aktív RIG-k köre. A Riot Women és a Rainbow Rioters az EMEA és az APAC régióban bővült új csoportokkal, az új RIG-k pedig a régiók egyedi igényeinek megfelelő támogatást és segítséget tudtak nyújtani. Az RIG-k nemzetközivé válása mellett egy teljesen új, a fogyatékosokra összpontosító RIG-t indítottunk.



Riot Women az EMEA és APAC régióban

Befogadó környezet megteremtése, ahol a Riot női munkatársai ünnepelhetik és hallathatják a hangjukat.



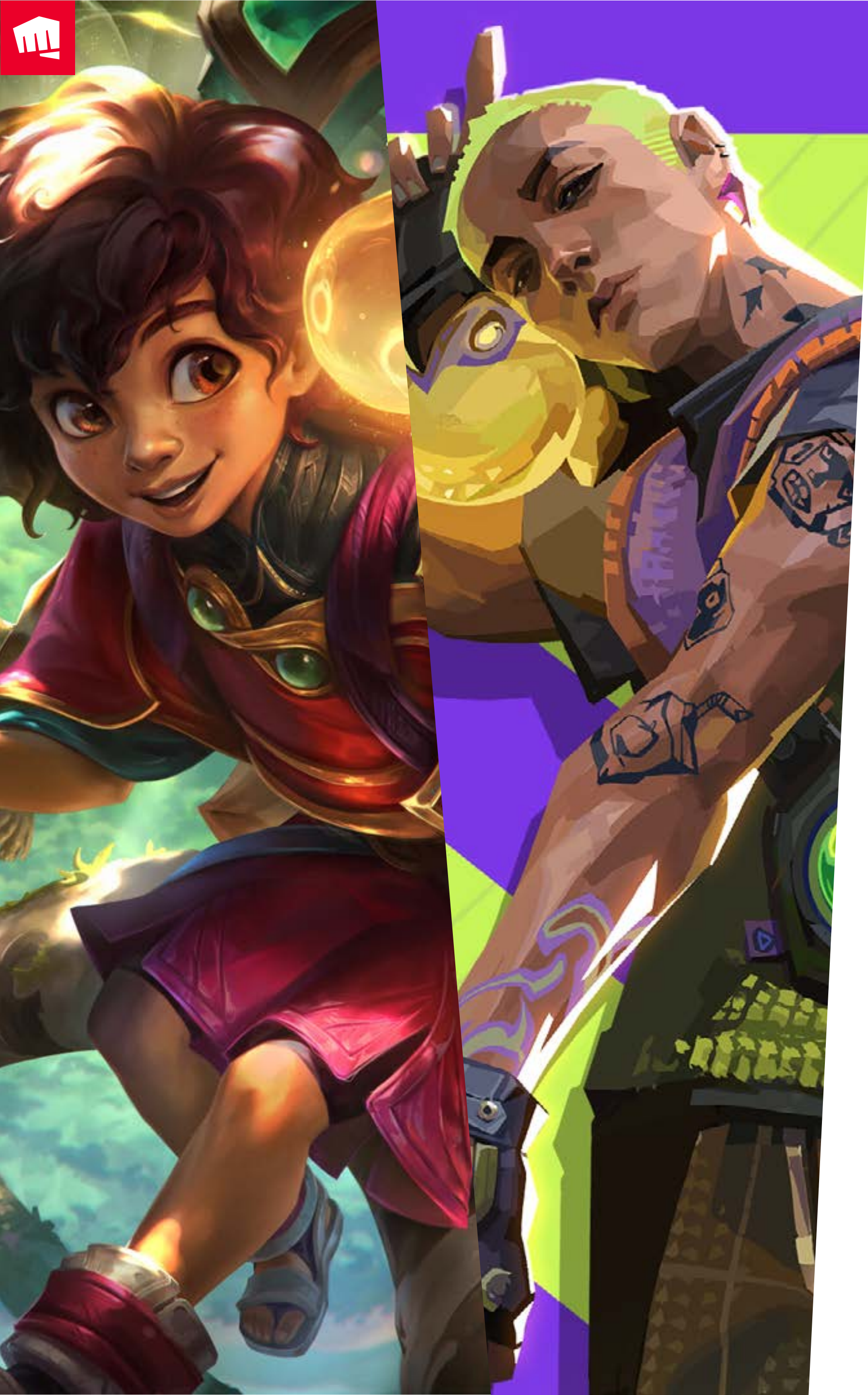
Rainbow Rioters az EMEA és APAC régióban

Az LGBTQIA+-barát közösségek, termékek és élmények támogatása a Riot keretein belül és kívül is.



DiverseAbility

A befogadás kultúrájának megteremtése az olyan Riot-munkatársak számára, akik fogyatékkal élnek, vagy egy fogyatékkal élő személy gondviselői, szülei, partnerei vagy családtagjai.



Játékbeli reprezentáció

Runaterra és a VALORANT újfajta, latin-amerikai gyökerű szereplőkkel bővült.

Milio

A fiatal ixtali bűvölő 2023 márciusi megjelenésével egy újfajta elemi mágia mutatkozott be a Szurdokban. Runaterra Ixtal régióját nagyrészt a latin-amerikai kultúrák ihlették, ezért Milio kiadásakor a latin-amerikai Riot-munkatársak RIG-je, a Riot Unidos [a hősökért felelős csapattal együttműködve](#) segítette hitelessé tenni a karaktert az arca vonalától kezdve a ruházkodásán át a göndör hajáig.

A zenei csapat Alex Acuña dobossal és Pedro Eustache fuvolással, két latin-amerikai művésszel együttműködve [alkotta meg Milio zenei témáját](#), amelyben Ixtal sajátos hangzásvilága és a valós kulturális hatások keverednek.

Milio és Gekko latin-amerikai útjai

A karakterek megjelenésekor a LATAM régió [Mexikóvárosban](#) működő csapata különböző kampányokkal hozta őket testközelbe a régió játékosai számára. Az „Hola Milio” az ifjú bűvölő energikus személyiségét mutatta be, [Twiincosplay pedig szó szerint életre keltette Miliót](#).

Gekko esetében El Barrio de Gekko címmel rendeztek eseményeket Chilében, Mexikóban és Peruban, továbbá graffitiket rendeltek, hogy így üdvözöljék Gekkot és barátait az Alfa Földön.

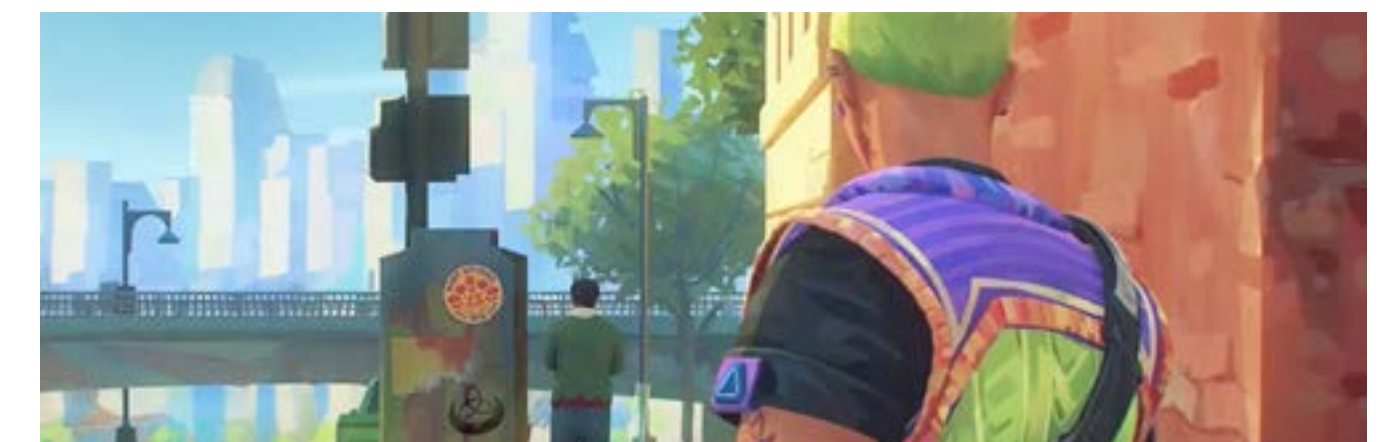
Gekko

Míg Runaterra világa jórészt létező kultúrák analógiájára épült, a VALORANT Alfa Földje a mai világunk futurisztikus változata. Gekko egy mexikói-amerikai kezdeményező imádni való barátokkal, aki Kelet-Los Angelesből származik. [Gekko történetéből](#) kiderül, hogy mexikói szülők gyerekeként első generációs bevándorló, egyszerre két kultúra képviselője a multikulturális Los Angelesben, és a családnál semmi sem fontosabb számára.



A Gekko megjelenése körüli munkám volt az eddigi legcsodálatosabb élményem a Riotnál. Az Unidos tagjai segítettek megtervezni a házát, és a személyes élményeikkel segítettek életszerűbbé tenni a személyiségét. A VALORANT végig nyitott maradt az együttműködésünk során, még egy Unidos easter egget is becsempészett [a hős előzetesébe](#). Öröm volt látni, hogy a közösség hogyan fogadta Gekkot, és hogy mennyire ráismertek benne a barátaikra és családtagjaikra, így láthattuk, hogy megérte ennyi munkát és szeretetet áldozni az ügynök tervezésére.”

– Joshua F., a Riot Unidos társvezetője





RIOT GAMES

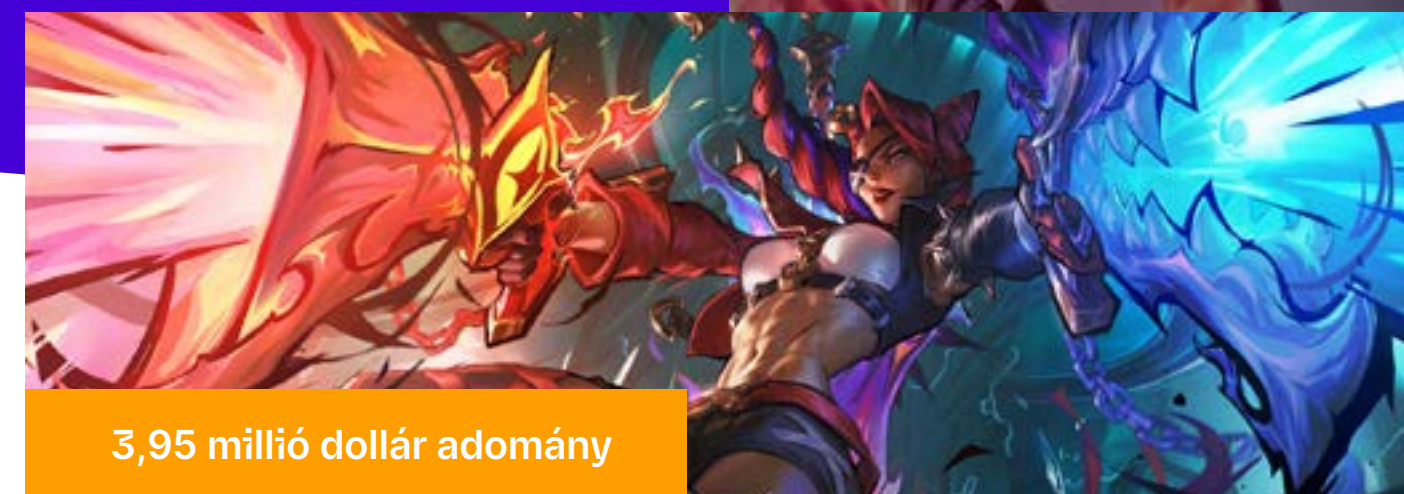
Social Impact Fund

A [Riot Games Social Impact Fund](#) 2019-es indulása óta számos ügyet támogatott, amelyek a világ jobbra tételére törekedtek. Az alap 2023-ban átlépte az 50 millió dolláros adománygyűjtési határt. Ez a jelentős mérföldkő világosan mutatja, hogy a League of Legends, a VALORANT, a Teamfight Tactics, a Wild Rift és a Legends of Runeterra milyen sikeres játékonysági kampányokat folytattak.

50 millió dollár Több mint **450** **28**
adomány szervezet régió



4,5 millió dollárt osztottunk szét



3,95 millió dollár adomány



3,3 millió dollár adomány

Játékonysági szavazási kampány

Az éves [játékonysági szavazási kampány](#) lehetőséget ad a játékosoknak, hogy eldöntsék, hova irányítsuk a Social Impact Fund forrásait. A [GlobalGiving](#) és a régiók Riot-munkatársainak segítségével 28 régió 84 nonprofit szervezetét támogattuk. 589 000 játékos szavazott, hogy a három felkínált nonprofit szervezet közül melyik kapja meg az adományalapnak a régióra eső szeletét.

Lélekharcos esemény

Múlt nyáron [A Lelkek bajnoksága](#) eseményen Lélekharcosok csaptak össze minden, Runeterra világával kapcsolatos játékunkban, amelyhez animációs videó, új játékmódok és sok más meglepetés érkezett.

Az esemény során a Lélekharcos eseménybelépő, a Lélekharcos Samira, illetve A páratlan fejedelmű csomag és bizonyos egyéb termékek eladásából származó bevétel 20%-át közvetlenül a Social Impact Fundnak adományoztuk.

Give Back Bundle

A VALORANT 2023-as Give Back Bundle csomagjával a játékosok dönthették el, hogy melyik klasszikus kinézet térjen vissza a boltba. Több száz játékos szavazatai alapján a Gaia Vengeance Vandal, Recon Spectre, Magepunk Sheriff és Reaver Guardian kinézete lett a nyertes, és három további kiegészítő társaságában lehetett megvenni a csomagban. A fegyverkinézetekből származó bevétel 50%-át és a kiegészítőkből származó bevétel 100%-át közvetlenül a Riot Games Social Impact Fund alapnak adományoztuk.

Támogatott iparági szervezetek

Partnereinkkel együttműködve próbálunk jelentős hatást gyakorolni a támogatott közösségekre a mostani és a későbbi nemzedékek számára egyaránt.

DonorsChoose

A [DonorsChoose](#) szervezettel közösen adományduplázó kampányt indítottunk 200 000 dollár értékhatárig, hogy támogassuk középiskolai tanárok játéktervezéssel, játékfejlesztéssel és e-sporttal kapcsolatos kezdeményezéseit. A saját környezetünkre kiemelt figyelmet fordítottunk, így a platformon akkor elérhető összes középiskolai e-sport és videojátékos kötődésű kezdeményezést támogattuk Kaliforniában.

Összesen 530 projekt kapott támogatást, 300 iskola 5400 tanulóját segítve. A támogatást kapó középiskolák többsége állami fenntartású intézmény volt, alacsony jövedelmű, alulreprezentált lakosságú környékeken.



Wicked Saints

A 2020-ban indult [Underrepresented Founders Program](#) (URF) keretében számos stúdiót támogattunk. A Wicked Saints Studios 2025-ben tervezi kiadni első játéka, a „[World Reborn](#)” bétaverzióját. A stúdió meghatározása szerint ez lesz a világ első kaland-aktivista játéka. A való világbeli cselekvések hozzák működésbe a játék eseményeit, így a játékban és azon kívül is hős lehetsz.



Fiatal fekete nőként teljesen kívülállónak számítottam a videojátékiparban, ezért a Riot URF programjának támogatása sorsfordító lehetőség volt számomra. Olyan anyagi forrásokhoz, szakértelemhez és szakemberekhez fértem hozzá, amelyenről korábban nem is álmodozhattam. 2023-ban a tőkealapok befektetéseinek mindössze 0,5%-át kapták fekete alapítók, és ezen belül is elhanyagolható a női vezetők aránya. Amikor nekiláttam a második tőkegyűjtési körnek, a Riot bemutatott a megfelelő helyeken, felhívta a megfelelő embereket, tanácsokkal segített. A Riot végül teljes értékű társként segített lebonyolítani a tőkegyűjtést, és a vártnál nagyobb összeg jött össze. Örökké hálás leszek az URF programnak a segítségükért.”

– Jessica M., a Wicked Saints Studios vezérigazgatója és társalapítója



IPARÁGI SZERVEZETEK TÁMOGATÁSA



MSI és a British Esports



Afrotech



SoLa Impact

SoLa Impact

A SoLa Technology and Entrepreneurship Center 2022-es nyitását követően, amely részben a mi 2,25 millió dolláros adományunkból valósult meg, 2023-ban már 2500 tanulót tudott segíteni a központ. A Riot munkatársai rendszeresen felkeresik a központot, és eseményeket tartanak a Dél-Los Angeles-i közösség számára.

1,000 Dreams Fund

Riot Games támogatásával zajló Esports Broadcasting Cadetship a 1,000 Dreams Fund szervezettel közösen létrehozott három hónapos gyakorlati program, amely nőknek nyújt betekintést az e-sport-ipar kulisszái mögé a Riot Games dublini, AWS-technológiával működő távoli közvetítőközpontjában.

British Esports

A londoni MSI eseményen a British Esports segítségével szerveztünk tartalmas programot helyi középiskolai tanulóknak. Több mint 80 diákot hívtunk meg alulreprezentált közösségekből, hogy bemutassuk, hogyan hoz tető alá a Riot egy ilyen nagyságrendű eseményt; betekintést nyertek a színpadok mögé, karriertanácsadásban vettek részt, és élőben láthatták, hogyan zajlik egy meccs lebonyolítása.

AfroTech

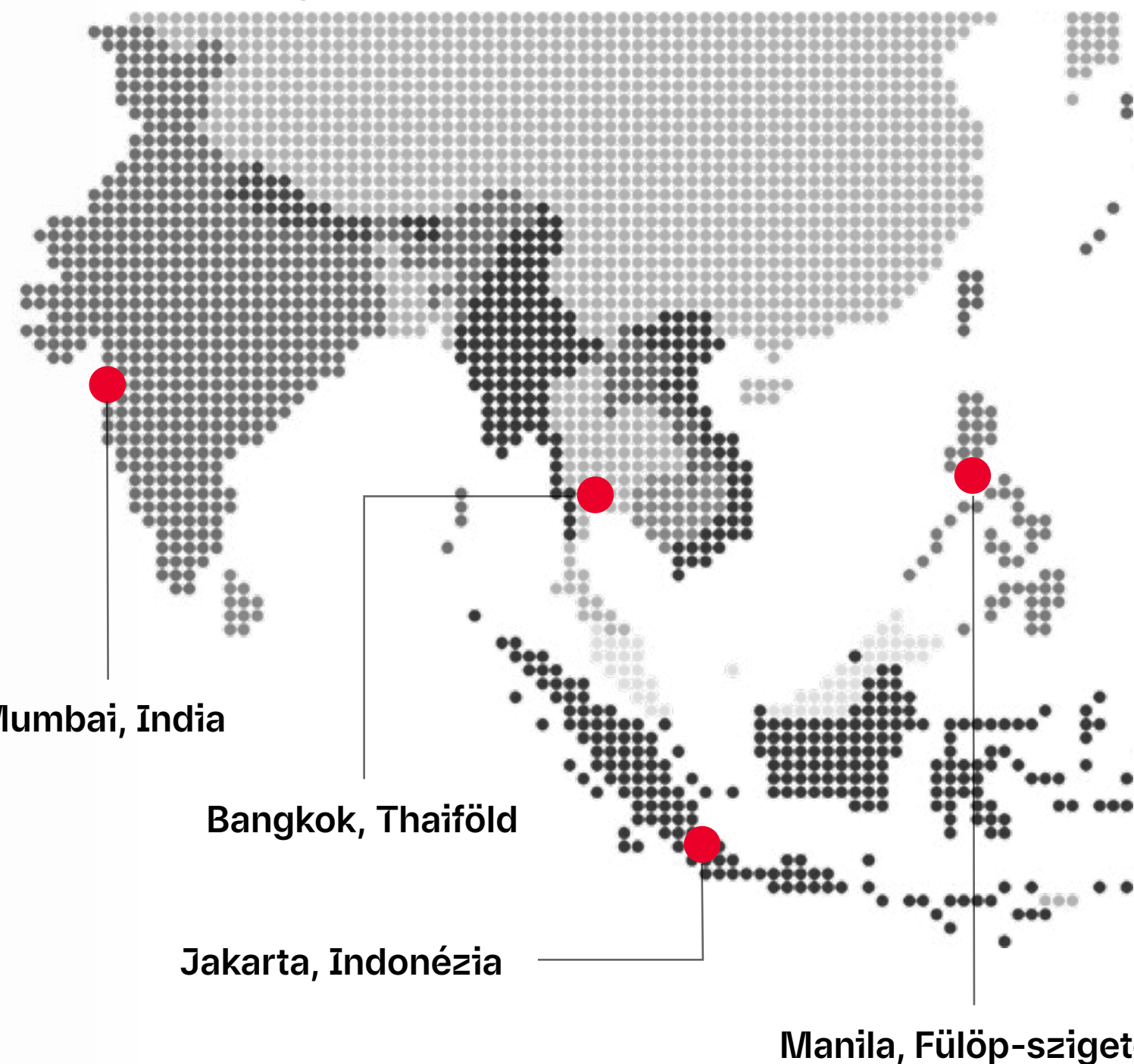
Az AfroTech 2023 eseményen kítettünk magunkért. A Riot Noir, a fekete Riot-munkatársak RIG-je a texasi Austinban beszélgetett el a résztvevőkkel, kapcsolatokat épített az iparág fekete közösségében, és megosztotta a tapasztalatait arról, hogyan építi be a Riot a sokszínűség és befogadás elveit a játékaiba.



A játékosok támogatása világszerte

Több mint 20 irodánk teljes erőbedobással dolgozik azon, hogy a lehető legjobb élményt tudjuk biztosítani a játékosoknak világszerte.

Közelebb kerültünk a játékosokhoz az APAC régióban



Mumbai, India

Bangkok, Thaiföld

Jakarta, Indonézia

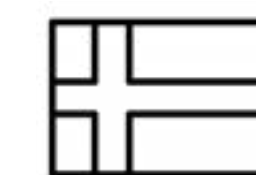
Manila, Fülöp-szigetek

2023-ban új csapatokat alapítottunk vagy kibővítettük a meglévőket az indonéziai Jakartában, a fülöp-szigeteki Manilában, az indiai Mumbaiban és a thaiföldi Bangkokban, hogy közelebb lehessünk Délkelet-Ázsia és India játékosaihoz. Az indiai csapat [Mumbaiba költözött](#), és a Riot [saját maga kezdte kiadni játékaikat Délkelet-Ázsiában](#), így 2023-ban az APAC régió összes csapata szintet lépett valamilyen módon.



Sydney-beli stúdióval bővült a Riot-család

2022-ben került hozzánk a [Wargaming Sydney](#), egy mérnökökből, grafikusokból és tervezőkből álló sokszínű csapat, amely az ausztrál játékipar szerves részeként működött. A [Sydney-beli csapat](#) 2023-ban a nemzetközi stúdiókkal együttműködve dolgozott több aktív játékunkon, K-F projekteken és technológiai kutatási projekteken.



Északi bázis

A legelső, a svédországi Jönköpingben rendezett 2011-es League of Legends vb-től a 2022-es VALORANT Masters Copenhagenig: mindig jól éreztük magunkat, amikor Észak-Európába látogattunk. 2023-ban fizikailag is közel költöztünk a régió játékosaihoz, amikor lefektettük a fizikai [jelenlétünk alapjait a svédországi Stockholmban](#). Az észak-európai Riot-munkatársak a lehető legjobb kiadói élményt nyújtják az ottani játékosainknak.

A helyi játékosok lehető legjobb kiszolgálása

SANGHAJ



Lámpásfesztivál

Elő a lámpákkal – a nagyokkal. A kínai újév alkalmából a [sanghaji iroda](#) munkatársai a Zigong Lantern Show Associationnel együttműködve alkottak egy hatalmas, [Runaterra témájú lámpásinstallációt](#), amelyben egyebek mellett feltűnt Blitzcrank, Lee Sin Kína Szecsuan tartományában. A csapat ezenkívül a Tencenttel együttműködve készített egy [videót Irelia és Caitlyn szereplésével](#) a Kínai Papírvágási Múzeumban.

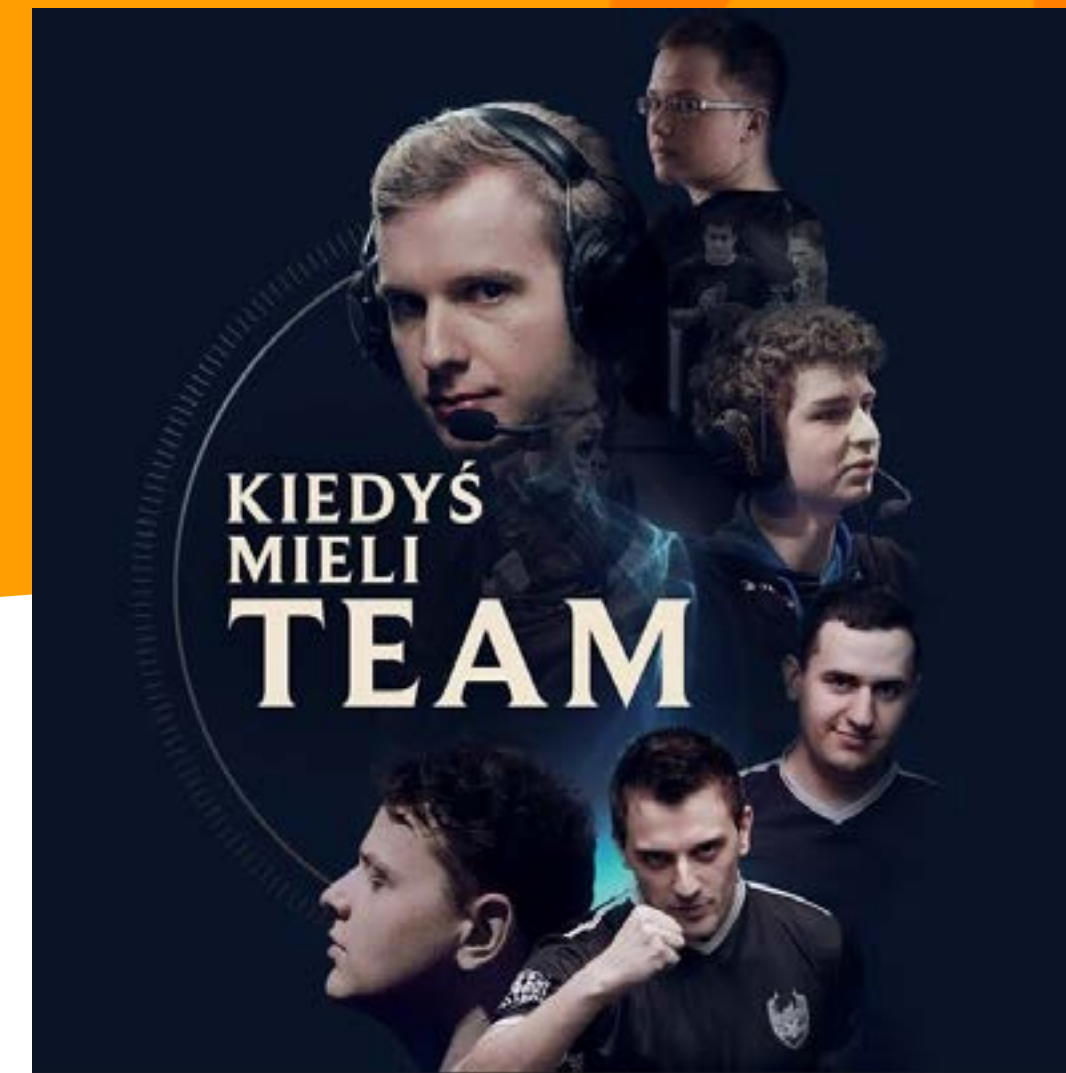
SZÖUL



Ázsiai Játékok

Ez az ősz Fakerről szólt. A koreai League of Legends vb előtt rendezett Ázsiai Játékokon az elit elitje csapott össze saját országát képviselve. Mielőtt Faker, Chovy és a szupersztárokkal teli koreai csapat hazavitte az aranyérmet, a [szöuli Riot-munkatársak](#) összeállították a Warriors-kampányt, amely videókat, játékbeli küldetéseket és Korea-szerte megrendezett eseményeket is magában foglalt.

BERLIN



Kiedys Mieli Team dokumentumfilm

Jankos, IEM Katowice – Lengyelországnak komoly e-sport-történelme van. [A berlini központú](#) kelet-európai csapat egy 90 perces dokumentumfilmben mutatta be a lengyel e-sport-közösség történetét a legelső csapatoktól napjainkig. A videót a lengyelországi Łódź városában és a lengyel [League of Legends YouTube-csatornán](#) mutatták be.

MEXIKÓVÁROS

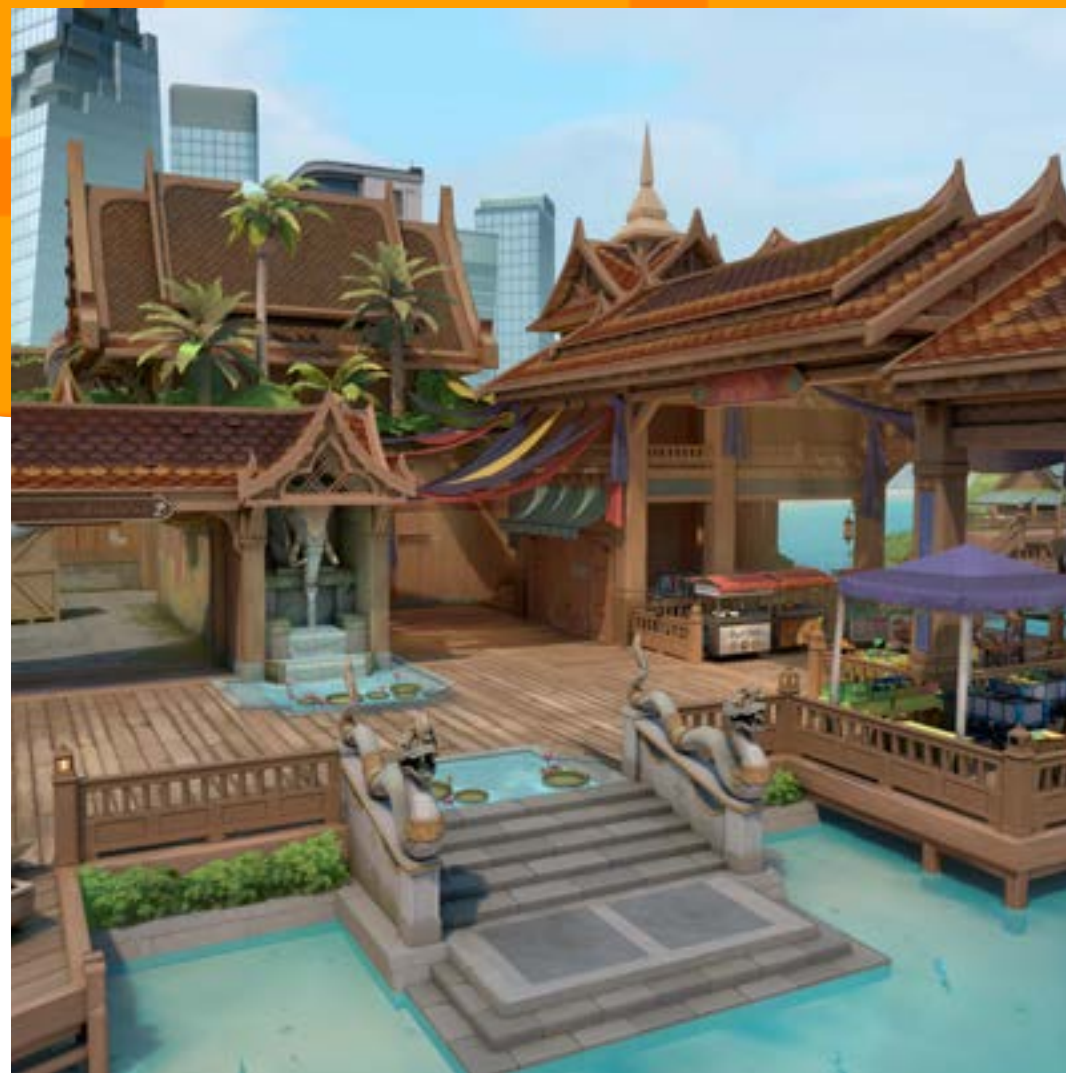


Día De Los Muertos hős kinézetek

Renata Glasc dekantálója szebb, mint valaha. Októberben kiadtuk a Dia de los Muertos (halottak napja) által ihletett La Ilusión-hős kinézeteket, Renata Glasc, Draven, Ziggs, Gnar, Qiyana és Nidalee számára. A [mexikóvárosi csapat](#) szorosán együttműködött velünk a kinézetek tervezése során, és készített egy videót arról, ahogy [Papel Picado-változatokat készítenek a hősökből](#), az ofrendas díszítésére szolgáló hagyományos papírtechnikát alkalmazva.

A helyi játékosok lehető legjobb kiszolgálása

BANGKOK



Drift: Loy Thara

A homokos tengerpartot és lebegő piactereket felvonultató Drift a VALORANT [Team Deathmatch-térképe](#), egyben az első alkalom, amikor a thai kultúra megjelent a játékban. A bangkoki Riot-munkatársak cosplayerek segítségével, valamint barátságos meccsek és egy látványos nyitóesemény rendezésével népszerűsítették a térképet, ez utóbbival a regionális sajtó figyelmét is felkeltették.

ISZTAMBUL



100 éves évforduló

Előre a török kupáért. A fennállása 100. évét ünneplő Török Köztársaságban LoL-, TFT-, Wild Rift-, Legends of Runeterra- és VALORANT-versenysorozatot is rendeztek. A játékosok egy egyedi tervezésű gamer székért versengtek, [az isztambuli csapat](#) pedig a 100. évfordulóról szóló emlékermet készített influenszerek, e-sport-csapatok és a részt vevő játékosok számára.

STOCKHOLM



Északi viadal

[Deadlock](#), a VALORANT norvég ügynökének megjelenésekor az Egyesült Királyságban dolgozó csapatunk kicsit ráerősített a barátságos regionális versengésre. Norvégia és Svédország VALORANT-közössége a két ország közötti versenyt játszott, amely egy oslói és stockholmi élő eseménnyel zárult. Végül Svédország diadalmaskodott, megszerezve a VALORANT északi bajnoki címét.

SÃO PAULO



AFROPUNK

Az Afropunk egy Raze-nek való esemény. A fekete kultúrát ünneplő eseményen a zene, a divat és az életmód kapja a főszerepet az óriási Salvador Bahia-i rendezvényen, amely történetesen a VALORANT népszerű ügynökének szülővárosa. A 2023-as Afropunk alkalmából [a brazil csapat](#) São Paulóban, Rio de Janeiróban és Salvador Bahiában is szervezett rendezvényeket, egyebek mellett táncversennyel és játékkal.



Egészséges ökoszisztéma építése

A játékelmény javítása érdekében a játéknak biztonságosnak, védettnek és mindenki számára nyitottnak kell lennie.

Játékosdinamika valós időben

A játékosdinamikával foglalkozó csapat a bomlasztó viselkedés és a minden játékos számára élvezetes játékelmény megteremtésén fáradozik. A VALORANT Észak-Amerikában sikeresen tesztelte a bomlasztó viselkedést a hangalapú csevegésben érzékelő rendszer bétaverzióját. A rendszer észleli és korlátozza a bántó nyelvezetet a hangalapú csevegésben, és 2023-ban több mint félmillió korlátozást rótt ki emiatt.

75%: az első büntetés után ennyien nem követtek el újabb kihágást

A hangalapú csevegés figyelése mellett a League of Legendsben megvalósult a szöveges csevegés valós idejű értékelése, amelyet egy félidős frissítéssel a VALORANT-ban is elérhetővé tettünk 2023-ban.

23%: ennyivel csökkent a szélsőséges nyelvezet használata a VALORANT-ban

Adatvédelem és biztonság

Jogodban áll tudni, hogy mit tudunk rólad. Ez magától értetődőnek tűnhet, de számos vállalat rejtegeti a felhasználói elől a saját adataikat. A mi játékainkban bármikor ellenőrizheted őket. Ha tudni szeretnéd, mit tudunk rólad, csak meg kell kérdezned.

Az efféle adatszolgáltatás bizonyos régiókban jogszabályi előírás, de mi világszerte az összes játékosunk számára elérhetővé tettük ezt a lehetőséget. A nálunk tárolt adatok túlnyomó része a játékmenetre vonatkozik, ezeket közvetlenül a kliensben is meg lehet tekinteni.

67 ezer teljesített adatkérés a játékosok számára





Legendary Support

Önkéntes programunk, amelyben elképesztő játékosok előtt tisztelgünk.



Rusticles

Íme Trusty Adnere és Aviarist társai. A Legends of Runeterrában elérhető vastaya követő támogatója és felnevelő játékosai lányait. Gyönyörű kártya, mind a kinézete, mind az alkotója miatt.

A kártyát Rusticles tervezte, egy magas rangú LoR-játékos, aki ALS-beteg, így a szemmozgását követő technológiával játszik. Rusticles a LoR csapatával együttműködve [tervezte meg a kártya minden apró részletét](#), amely egyszerre tiszteleg előtte és három lánya előtt, valamint felhívja a figyelmet az ALS-re.

Az új kártyán kívül a Adnere's Adventure nevű küldetés is bekerült a játékba, amely 25 000 dollárral járult hozzá a Riot Games Social Impact Fundhoz, ahogy a játékosok egyéb [játékos küldetéseket](#) teljesítettek. Rusticles tiszteletére a Riot éves jótékonyági ételváására 2023-ban csaknem 10 000 dollárt gyűjtött a Team Gleason, az ALS-szel élők életkörülményeit javító szervezet számára.



“Teljesen elégedett vagyok a végeredménnyel. Maga a küllem tökéletesen, jól visszaadja a szülő és a gyereke közötti köteléket. A történet elmeséli azt, hogy mi a család lényege, beleértve azt is, hogy milyen hullámhegyeket és hullámvölgyeket élnek át egy halálos betegséggel küzdő szülővel. És valahányszor meglátom az illusztrációt, könnybe lábad a szemem, de közben fűlig ér a szám. Annyi odafigyelés övezte a fejlesztés minden lépését, hogy tényleg ki sem tudom fejezni, mennyire tetszik a végeredmény.”

– Rusticles



Lotus

Lotus 15 évesen súlyos síbalesetet szenvedett, amelynek következtében deréktól lefelé megbénult, és korlátozott az ujjmozgása. Azonban ez sem vette el a kitartását, a találékonyságát és a videojátékok iránti szeretetét.

Az iowai UnityPoint Health St. Luke rehabilitációs klinika „Generate” Lab részlegével együttműködve egyedi eszköz készült Lotus számára, amellyel elsősorban a csuklóit használva tudja vezérelni a VALORANT-ot. Ezenkívül beépítette a LoL-t és a TFT-t a rehabilitációs rutinjába, hogy fejlessze a finommotoros mozgását.

Lotus a Los Angeles-i campus vendége volt, ahol megismerkedett a Riot munkatársaival, játszott pár VALORANT-meccset a Riot Games Arenában, és tájékozódott a játékipar karrierlehetőségekről, lenyűgözve és inspirálva mindenkit.



Globális szolgálati hónap

Egy szép hagyományt követve világszerte számos irodánk szolgálta helyi közösségét a 8. éves Globális szolgálati hónap során.



Redwood City

Részt vettek a San Francisco-i Presidio Nemzeti Park helyreállításában.

Los Angeles

A City Yearrel együttműködve tették szebbé helyi iskolák hétköznapijait, és az LA Food Bank önkénteseiként segítettek alapvető szükségletekhez hozzájutni a rászorulóknak.

São Paulo

A Vacacaóval együttműködve segítettek tanulóknak tájékozódni a játékiparról.

Dublin

30 kg hulladékot gyűjtöttek össze egy tengerparton a Clean Coast szervezésében.

Párizs

A Serve the City Paris szervezet önkénteseiként ételkészítési és tisztálkodószereket osztottak szét hajléktalanok között.

Szöul

A Cultural Heritage Administration szervezésében vettek részt a Szondzsongnung királyi sírhely körüli takarításban és gyomtalanításban.

Sanghaj

A Global Foodbanking Networktel együttműködve állítottak össze ételkészítési csomagokat rászorulóknak számára.

Szingapúr

Ételkészítési csomagot állítottak össze idősek számára a Sarah Active Aging Centerben.

Sydney

A Thread Together önkénteseiként rászorulóknak szánt ruhákat szortíroztak és csomagoltak.

Ez csak egy rövid áttekintés volt a Globális szolgálati hónapban részt vevő irodák tevékenységéről. Bár nem szerepelnek a fenti felsorolásban, St. Louis, Bellevue, Barcelona, Reading, Berlin, Isztambul és Dubaj irodái szintén aktívak voltak.

Fenntarthatóság a Riotnál

2023-ban az egész vállalatra kiterjedő fenntarthatósági vállalásokat tettünk, és elkezdtünk dolgozni azok magvalósításán.



Rövid távú, tudományosan megalapozott GHG-kibocsátási célokat jelöltünk ki a párizsi egyezményrel összhangban.

Világszerte csökkenteni szeretnénk a kibocsátásunkat, hogy hozzájáruljunk a globális felmelegedés 1,5 °C alatt tartásához.



2050-ig elérjük a nettó nulla kibocsátási szintet.

Folyamatosan törekedni fogunk a kibocsátásunk csökkentésére, és ellensúlyozzuk azt, amit nem lehet csökkenteni.



2030-ig 100%-ban megújuló forrásból származó árammal látjuk el az üzleti egységeinket.

Támogatni fogjuk a fosszilis energiahordozókról a tisztább, fenntarthatóbb alternatívákra történő globális átállást.



Távoli közvetítőközpontok AWS-technológia használatával

2022-ben nyitottuk meg az első, AWS-technológiát használó távoli közvetítőközpontunkat Dublinban, egy másodikat pedig idén, Seattle-ben. A létesítmények, amelyek központosítják az e-sport-élményt, világszerte mindenhol eljuttatva a közvetítéseket, 100%-ban megújuló energiával működnek, és teljesen egészében a fenntarthatóság jegyében épültek, a napkollektoroktól egészen a felhasznált anyagokig. A dublini helyszín 2023 nyarán kapta meg az [ISO-minősítést](#).

86%

az újrahasznosított vagy begyűjtött hulladék aránya

Az ételmisszerpazarlás csökkentése

A Los Angeles-i, NOMs névre hallgató központunkban a campus ingyenesen használható éttermében nagy adagok készülnek, a fel nem használt ételből készletet képeznek, az el nem fogyasztott ételmaradékokból pedig alaplevek, levesek és szószok készülnek – a péntek esti „konyhafőnök ajánlata” mindig ilyen maradékokból készül.

2023-ban a 2022-es bázishoz képest:

92 metrikus tonna ételhulladékot takarítottunk meg

394 metrikus tonnával csökkent a CO₂-kibocsátásunk

207 675 adagnak megfelelő ételt mentettünk meg



FENNTARTHATÓSÁG

Hosszú távra tervezünk

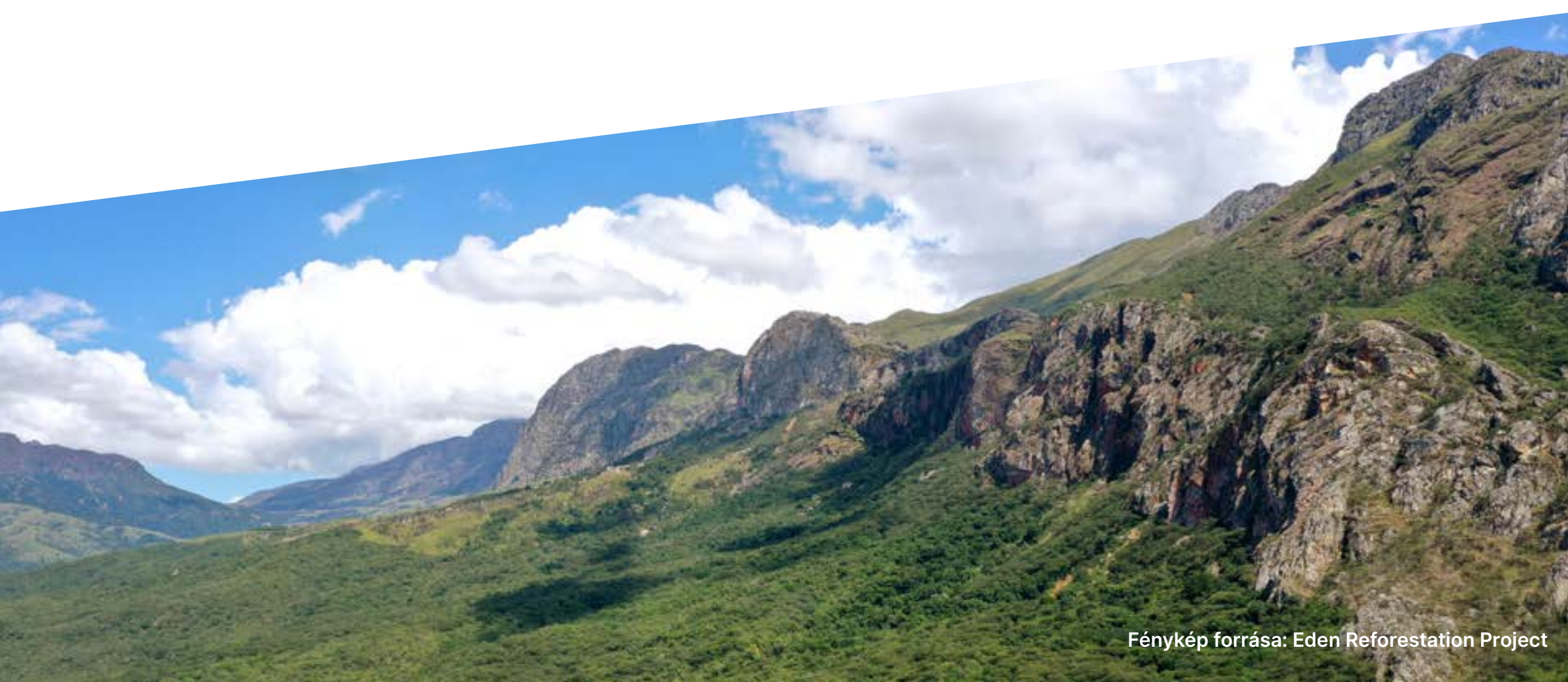
Azt szeretnénk, ha a következő nemzedékek is élvezhetnék a játékaikat, ezért teszünk is a jövő megóvásáért.

Eden Reforestation Project

Maokai gyökerei elég sok fejfájást okoztak a Szurdokban a 2023-as vb-n, viszont segítettünk a játékosoknak jóval barátságosabb gyökereket verni a való életben. A vb eseménybelépője keretében minden 100. játékbeli küldetés teljesítése után a Riot Games Social Impact Fund legfeljebb 1 millió dollár erejéig 1 dollárt adományozott az Eden Reforestation Project részére.

A játékosok villámgyorsan elérték ezt a határt, így megkezdődhetek a munkálatok a mozambiki Chimanimani környékének helyreállításán.

1 millió dollár adomány az Eden Reforestation Projectnek



Fénykép forrása: Eden Reforestation Project



Take the Drake for Water's Sake

Az Amazon Web Services (AWS) csapatával együttműködésben a 2023-as vb során [kampányt indítottunk](#), hogy felhívjuk a figyelmet a tiszta ivóvízhez való hozzáférés fontosságára. A csoportköről egészen a döntőig minden, a meccseken legyőzött Óceánsárkány után adományt küldtünk a Water.org számára.

70 legyőzött Óceánsárkány

35 ezer dollár adomány a Water.org számára

Ezzel **70 000** ember jutott tartósan biztonságos ivóvízhez



