2023 DOROCZNY RAPORT NA TEMAT ODDZIAŁYWANIA

RIOT GAMES

Rzut oka na rok 2023

Nasze gry stały się bliższe graczom na całym świecie, udoskonaliliśmy zasady pracy w naszych globalnych biurach i poznaliśmy nowego dyrektora generalnego. Samira sprawdziła się w Turnieju Dusz, podczas EVO po raz pierwszy został udostępniony publicznie 2XKO (poprzednio Project L), a VALORANT Champions Tour (VCT) zyskał nowy format.

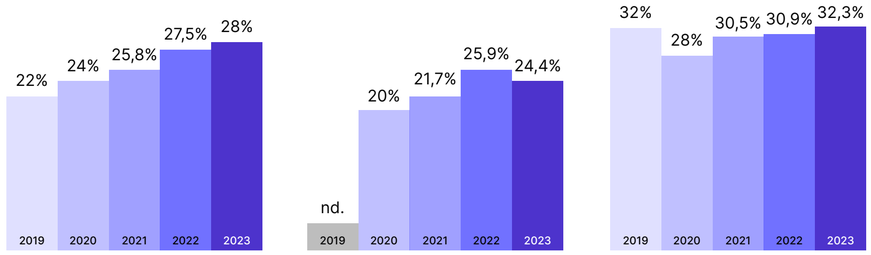
To tylko wyrywkowe przykłady wydarzeń, które miały miejsce w roku kipiącym od gier, esportu i wydarzeń. Za kulisami uruchomiliśmy nowe świadczenia dla Rioterów, podjęliśmy zobowiązanie do zrównoważonego rozwoju, wspieraliśmy inicjatywy ważne dla społeczności i wspólnie z partnerami działaliśmy na rzecz lepszej przyszłości dla branży gier, naszej firmy i graczy na całym świecie.

Naszym celem jest dostarczanie graczom najlepszych możliwych wrażeń. Dlatego musimy zapewniać najlepsze warunki do tworzenia gier. To oznacza wspieranie wszystkich Rioterów jako ludzi, graczy i profesjonalistów. To oznacza, że żadne opinie nie mogą być pomijane. Oraz że wciąż szukamy sposobów doskonalenia usług dla graczy dzisiaj i w nadchodzących latach.

Ludzie Riot

Co roku sprawdzamy, jak radzimy sobie jako firma w kategoriach demograficznych. Takie spojrzenie na stan obecny pomaga ocenić, co już udało się nam uzyskać, dążąc do robienia postępów. Oto dane z 2023 roku.

Rioterki na całym świecie



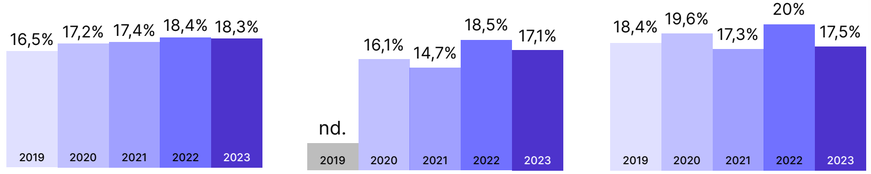
Udział procentowy w całości

Kadra kierownicza: poziom od dyrektora w górę

Nowi pracownicy

Kobiety = kobiety, kobiety cispłciowe, kobiety transpłciowe

Marginalizowane mniejszości w USA

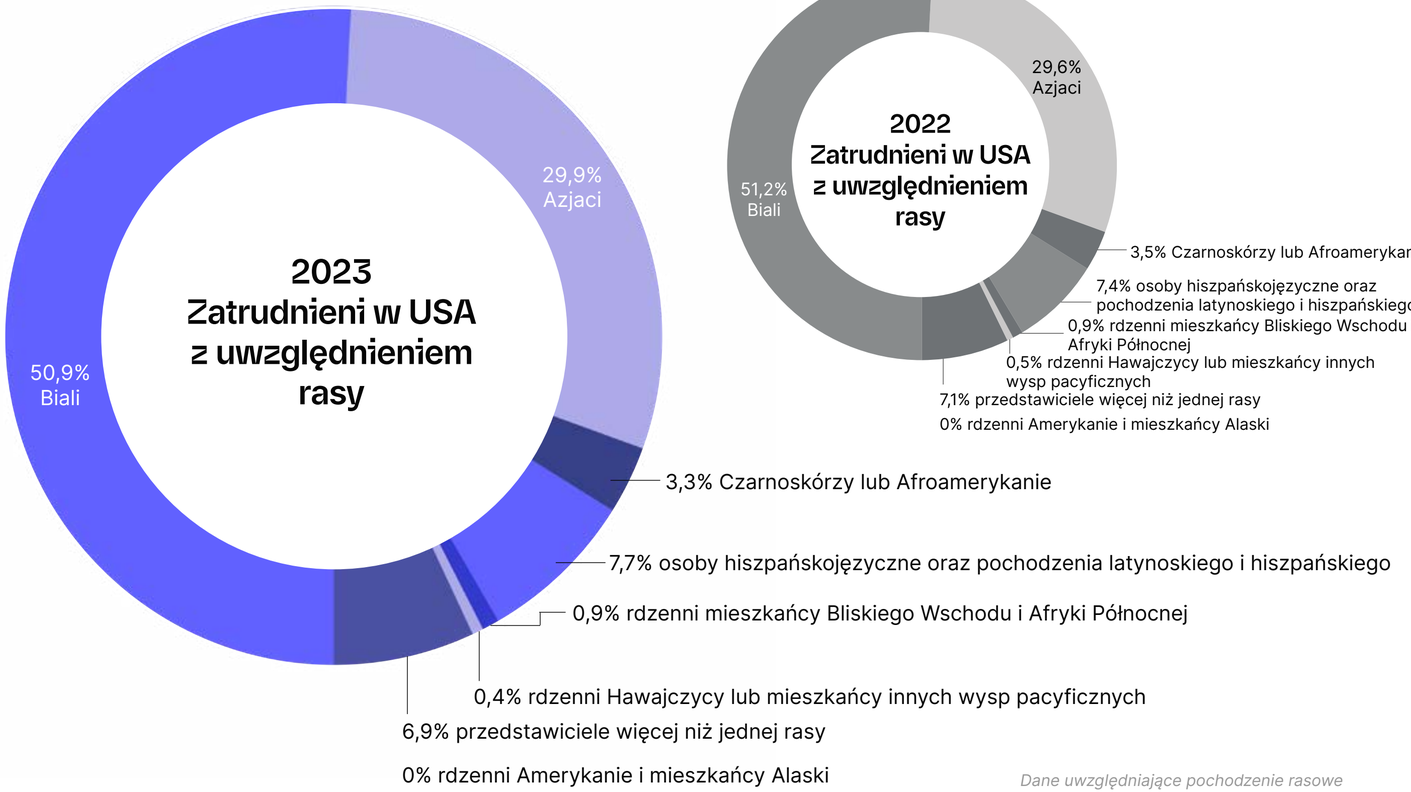


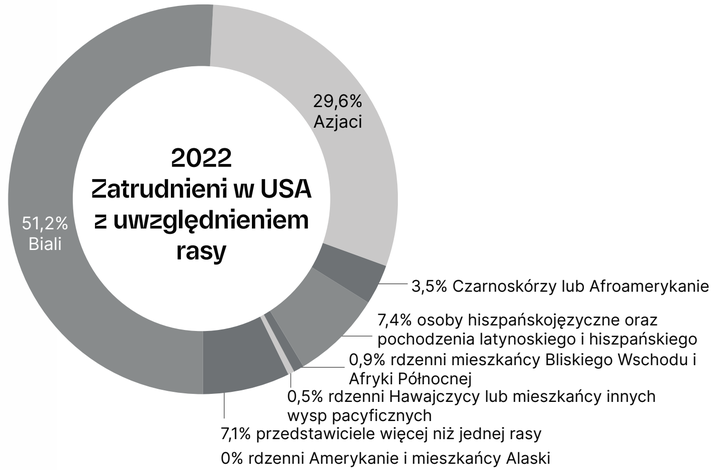
Udział procentowy w całości

Kadra kierownicza: poziom od dyrektora w górę

Nowi pracownicy

Niedostatecznie reprezentowane mniejszości („URM") = Czarnoskórzy lub Afroamerykanie, osoby hiszpańskojęzyczne, pochodzenia latynoskiego lub hiszpańskiego, rdzenni mieszkańcy Ameryki i Alaski, rdzenni Hawajczycy lub mieszkańcy innych wysp pacyficznych oraz amerykańscy przedstawiciele więcej niż jednej rasy w Stanach Zjednoczonych





Dane uwzględniające pochodzenie rasowe naszych pracowników dotyczą wyłącznie Rioterów zatrudnionych w USA

Równość wynagrodzeń

Co roku Riot Games współpracuje z wyspecjalizowanymi organizacjami, które przeprowadzają kompleksowe analizy równości wynagrodzeń kilka razy do roku. W toku tego procesu wykorzystującego różne metody badań możemy sprawdzić, czy w kontekście wynagrodzenia i awansów kobiety oraz mniejszości o niewystarczającej reprezentacji są traktowane na równi z resztą Rioterów. W ramach ugody sądowej Riot współpracuje obecnie z niezależną firmą ekspercką w celu przeprowadzenia szeroko zakrojonej analizy równości płac kobiet i mężczyzn z użyciem alternatywnej metodologii. Obie metody nie wykazują żadnych systemowych statystycznie istotnych różnic w płacach ani w dostępności awansów.

Nasze świadczenia pracownicze

Jeśli chodzi o pomoc Rioterom w angażowanie się finansowe w interesujące ich inwestycje lub te, które zapewniają największą stopę zwrotu, zwiększyliśmy świadczenia pracownicze w 2023 roku, aby nasi pracownicy mogli swobodnie marzyć i dbać o graczy. Dostęp do dobrego życia nie powinien być płatny. Celem świadczeń pracowniczych jest wyrównanie szans wszystkich Rioterów, aby mieli potrzebne zasoby i mogli rozkwitać.

Platforma Riot uzupełniająca datki: Benevity

We Wtorek Dobroczynności razem z Benevity uruchomiliśmy nową platformę uzupełniającą darowizny o nazwie Rioter Giving Platform — to miejsce, w którym każdy Rioter może realizować swoje plany związane z oddziaływaniem społecznościowym i celami filantropijnymi. Platforma wspiera darowizny na rzecz licznych globalnych organizacji non-profit, pozwala Rioterom prowadzić własne kampanie i oddaje do dyspozycji Rioterów fundusze przeznaczone na darowizny. Z okazji uruchomienia platformy każdy Rioter otrzymał kredyt w wysokości 50 dolarów, który może przekazać dowolnie wybranej organizacji non-profit.

1510 Rioterów dołączyło do Benevity we Wtorek Dobroczynności

1000+ ogranizacji non-profit uzyskało wsparcie

310 tys. dolarów zebrano we Wtorek Dobroczynności

Program sabbaticali

Zaplanujcie wędrówkę po Freljordzie, wypłyńcie na Morze Zdobywcy, zalegnijcie na ioniańskiej plaży albo zróbcie to wszystko — w końcu osiem tygodni to masa czasu. Nasz program sabbaticali zaczynający się od ośmiu tygodni dla Rioterów, którzy przepracowali siedem lat, i wydłużający się o kolejne dwa tygodnie za każdy dodatkowo przepracowany rok, pozwala Rioterom skorzystać z zasłużonej przerwy.

17,3% uprawnionych Rioterów skorzystało w 2023 roku z programu sabbaticali.

> *Po 10 latach pracy w Riot sabbatical był dokładnie tym, czego potrzebowałam. Wykorzystałam ten czas na zajęcia takie jak joga w powietrzu i pilates, przeczytałam masę książek oraz malowałam, tworzyłam i rzeźbiłam w swoim studio.*
>
> *Swoboda i czas, które zyskałam dzięki sabbaticalowi, przypomniały mi, że trzeba zwolnić, wsłuchać się w siebie izaufać sobie, więc gdy wróciłam, czułam, że znów jestem sobą".*
>
> *— Sarah K., starsza menedżerka komunikacji marketingowej, program partnerski Riot*

WSPIERANIE PLANÓW RIOTERÓW

Wytyczanie własnej drogi

Od wykładów Heimerdingera po klasę Czarodziejek Gwiazd — jest wiele sposobów zdobywania wiedzy. Dokładamy wszelkich wysiłków, by pomóc Rioterom rozwijać się poprzez naukę, samokształcenie i edukację.

Nauka i rozwój

Aby tworzyć ofertę dla graczy, Rioterzy muszą mieć możliwość budowania swojej kariery. Nasz zespół ds. nauki i rozwoju stale selekcjonuje i tworzy możliwości nauki dla Rioterów, niezależnie od tego, czy są to szkolenia wewnętrzne lub zewnętrzne, samodoskonalenie, rozwój zawodowy, czy też formalna edukacja.

Program refinansowania edukacji

Dla Rioterów, którzy chcą pójść na kurs rysunku, by idealnie uchwycić zakrzywienie ogona Skarnera, lub na seminarium zarządzania, by bezproblemowo wypuścić następną rotację TFT, mamy program refinansowania edukacji. Nasz zespół ds. rozwoju i nauki uruchomił program zapewniający Rioterom więcej możliwości rozwoju kariery i szlifowania umiejętności według indywidualnych potrzeb. Rioterzy mogą uzyskać dofinansowanie w wysokości 5250 dolarów rocznie na studia na poziomie licencjackim i magisterskim oraz na rozwój zawodowy.

159 ukończonych kursów w ośmiu krajach

ok. 238 tys. dolarów na refinansowanie edukacji

Skorzystałem z programu >>Przywództwo adaptacyjne<< w Australian Graduate School of Management na UNSW Sydney University. Ten stypendialny program dla liderów na wysokich stanowiskach testuje ich umiejętności w wielu różnych sytuacjach. Na moim odcinku pracy pojawia się wiele skomplikowanych wyzwań wymagających adaptacyjnych rozwiązań, a ten kurs całkowicie zmienił moje podejście. Bardzo doceniam zaangażowanie Riot we wspieraniepracowników za pomocą tego rodzaju inicjatyw, ponieważ pomagają nam stale się rozwijać iwprowadzać innowacje w naszej społeczności”.

— Stefano M., starszy menedżer ds. zarządzania rozwojem

Różnorodność i inkluzywność w Riot

Nasze globalne podejście do różnorodności i inkluzywności ma bezpośrednie przełożenie na tworzenie gier rezonujących z odczuciami graczy na całym świecie. Naszym celem jest stworzenie środowiska, w którym wszyscy Rioterzy z naszych ponad 20 biur będą czuli się wspierani, kompetentni i wartościowi. Osiągnięcie tego wzmocni nasze kolektywne umiejętności tworzenia niesamowitych gier i autentycznych doświadczeń, które są reprezentatywne dla otaczających nas społeczności.

Budowanie społeczności z naszymi RIG-ami

Nasze grupy wsparcia Rioterów, czyli Rioter Inclusion Groups, a w skrócie RIG-i, nazywane też grupami wsparcia pracowników (employee resource groups, ERG) zorganizowały w 2023 roku wiele wydarzeń. Aby promować większą różnorodność w przyszłych grach, Riot Unidos stworzyli swoje wirtualne stoisko w organizacji Latinas in Tech, Filipinos at Riot zorganizowali spotkanie podczas GDC (Game Developers Conference), a Riot Noir poszli na całość tworząc instalację podczas Afrotech. W naszych biurach Veterans@Riot przekazali PC-ty organizacji charytatywnej Stack Up podczas Memorial Day, API@Riot świętowali Księżycowy Nowy Rok, a Rainbow Rioters szeroko promowali równość. Każdy z RIG-ów z wielkim zaangażowaniem udostępniał zasoby, budował społeczność i celebrował mozaikę ludzkich indywidualności.

Women@Riot

Posiadająca liczne grupy wsparcia na całym świecie globalna inicjatywa Women@Riot tworzy społeczność i różnego rodzaju wsparcie kobietom w miejscu pracy. Poczynając od spotkań przy kawie po warsztaty i gościnne wykłady, członkinie mogą budować społeczność i wzajemnie się wspierać, aby odnosić sukcesy w Riot i poza Riot.

W 2023 roku wprowadziliśmy tożsamościowe, regionalne i zawodowe grupy wsparcia, aby objąć programem czarnoskóre kobiety, kobiety pracujące w biurach w Korei, Meksyku i Brazylii oraz kobiety pracujące w branży grafiki technicznej. Inicjatywa Women@Riot z EMEA nawiązała współpracę z Uniwersytetem Yale, aby umożliwić 25 Rioterkom z wyższej kadry kierowniczej udział w programie Yale poświęconemu przywództwu kobiet, dzięki któremu mogą podnosić swoje kompetencje przywódcze, umiejętność budowania przyszłościowych strategii i skutecznej komunikacji.

35+ Globalnych grup wsparcia

76+ Wydarzeń od 2021 r.

Zaangażowanie Rioterów

Pomoc w uzyskiwaniu wpływu na Riot i na społeczność.

Wolontariat mentorski (Mentor Volunteer Program)

Mentorzy są ważni — Vi nie mogłaby stać się tym, kim jest, bez Vandera. Przez ponad 10 tygodni Rioterzy współpracowali z organizacją Good City Mentors, spotykając się co tydzień z uczniami szkół zrzeszonych w Los Angeles United School District (LAUSD) w University High School jako mentorzy udzielający wsparcia. Każdy uczeń miał możliwość korzystania z pomocy 2–3 mentorów, aby szlifować swoje umiejętności przywódcze. Wolontariat mentorski został zorganizowany w 2023 roku dwukrotnie i zapewnił ponad 300 godzin mentoringu.

Nowe RIG-i

Nasze RIG-i w 2023 roku uzyskały zasięg globalny, dołączając pięć nowych grup do swojego składu. Dzięki wsparciu istniejących oddziałów Riot Women i Rainbow Rioters dla EMEA i APAC nasze nowe RIG-i mogły tworzyć społeczności lokalnie i zająć się problemami specyficznymi dla tych regionów. Poza globalną implementacją RIG-ów uruchomiliśmy też zupełnie nowy RIG dla osób z niepełnosprawnościami.

Riot Women w EMEA i APAC

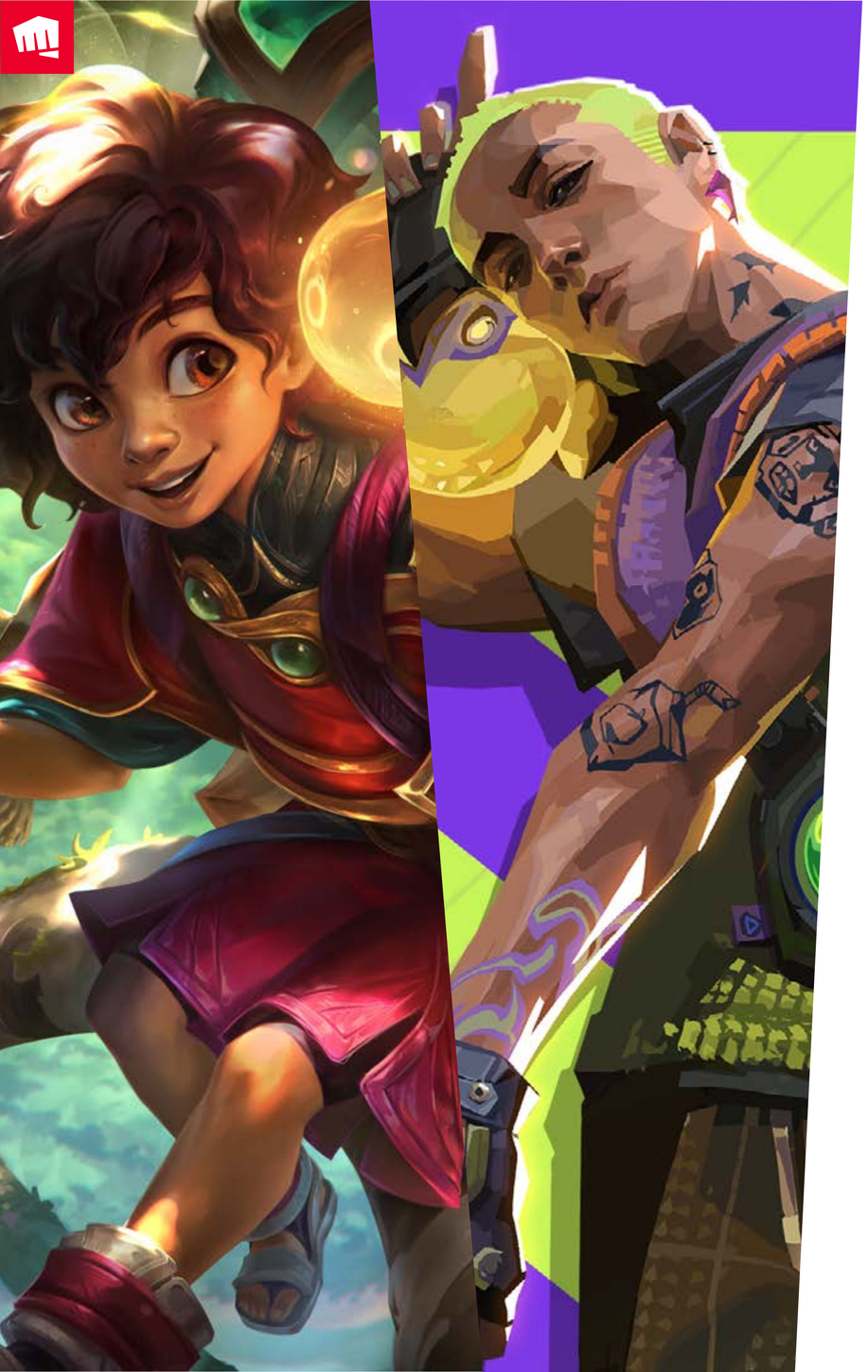
Tworzenie inkluzywnego środowiska, w którym Rioterki wzajemnie się popierają, doceniają i wspierają.

Rainbow Rioters w EMEA i APAC

Scalanie społeczności, produktów i doświadczeń wspierających społeczność LGBTQIA+ w Riot i poza firmą.

DiverseAbility

Krzewienie kultury inkluzywności w stosunku do Rioterów dotkniętych niepełnosprawnością oraz tych, którzy są ich opiekunami, rodzicami, partnerami, małżonkami oraz członkami ich rodzin.



Reprezentacja w grze

Wprowadzono nowe formy reprezentacji Ameryki Łacińskiej w Runeterze i VALORANT.

Milio

Wypuszczenie w marcu 2023 roku młodego ixtalskiego zaklinacza wprowadziło na Summoner's Rift nowy rodzaj magii. Region Runeterry o nazwie Ixtal jest inspirowany kulturą Ameryki Łacińskiej, dlatego przed wypuszczeniem Milio Riot Unidos, nasz RIG dla Rioterów z Ameryki Łacińskiej, współpracowali z zespołem ds. bohaterów nad wszystkimi aspektami jego wyglądu, od rysów twarzy po kolor ubrań i skręt włosów.

Nasz zespół muzyczny współpracował z latynoskimi muzykami, perkusistą Alexem Acuñą i flecistą Pedrem Eustachem, nad stworzeniem motywu muzycznego bohatera dla Milio, który łączy ścieżkę dźwiękową Ixtal z wpływami rzeczywistej kultury latynoskiej.

Powrót Milio i Gekko do korzeni

Z okazji wypuszczenia tych dwóch postaci zespół LATAM z Mexico City stworzył kampanie przybliżające tych bohaterów graczom z regionu. Kampania „Hola Milio" pokazała graczom z regionu radosną energię młodego zaklinacza, a dzięki współpracy z Twiincosplay powołała postać Milio do życia.

Dla Gekko zorganizowano wydarzenia o nazwie El Barrio de Gekko w Chile, Meksyku i Peru oraz zamówiono murale na powitanie Gekko i jego kumpli z Ziemi Alfa.

Gekko

Runeterra czerpie inspirację z prawdziwej spuścizny kulturowej ludzkości, natomiast Ziemia Alfa w VALORANT jest futurystyczną wizją świata, w którym żyjemy. Gekko, meksykańsko-amerykański inicjator z uroczymi kompanami, pochodzi ze Wschodniego Los Angeles. Historia pochodzącego z meksykańskiej rodziny Gekko przedstawia losy przedstawiciela pierwszego pokolenia imigrantów tkwiącego w obu kulturach i mieszkającego w wielokulturowym mieście podobnym do Los Angeles oraz dynamikę stosunków rodzinnych, które leżą u podstaw jego tożsamości.

> *Udział w pracach nad wypuszczeniem Gekko był najbardziej satysfakcjonującym wydarzeniem podczas mojej kariery w Riot. Członkowie Unidos wsparli swoimi opiniami tworzenie jego domu i zakotwiczyli go w swoich osobistych doświadczeniach. Zespół VALORANT był niezwykle otwarty na współpracę i nawet przemycił easter egga od Unidos w zwiastunie Gekko. Obserwowanie, jak społeczność graczy nawiązuje relację z Gekko i opisuje go jako osobę przypominającą znajomych i członków rodziny było niezwykle budujące oraz podkreśliło troskę i miłość włożone w stworzenie tego agenta".*
>
> *— Joshua F., współprzewodniczący Riot Unidos*

RIOT GAMES

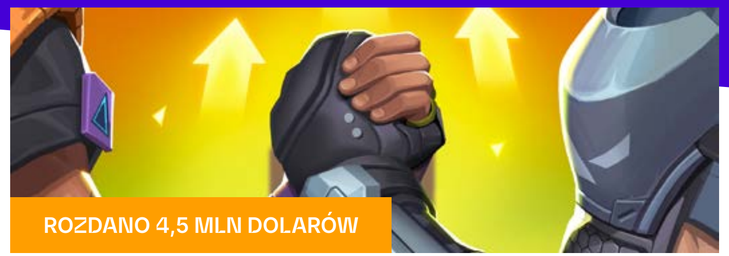
Fundusz oddziaływania społecznego

Odkąd został założony w 2019 roku, Fundusz Oddziaływania Społecznego Riot Games służy do wspierania szerokiego wachlarza inicjatyw, których celem jest wprowadzanie pozytywnych zmian w naszym świecie. W 2023 roku fundusz przekroczył pułap 50 mln dolarów, co najlepiej pokazuje wpływ wywierany przez kampanie charytatywne prowadzone w ostatnich latach w League of Legends, VALORANT, Teamfight Tactics, Wild Rift i Legends of Runeterra.

50 mln dolarów
ze zbiórek

450+
ogranizacji

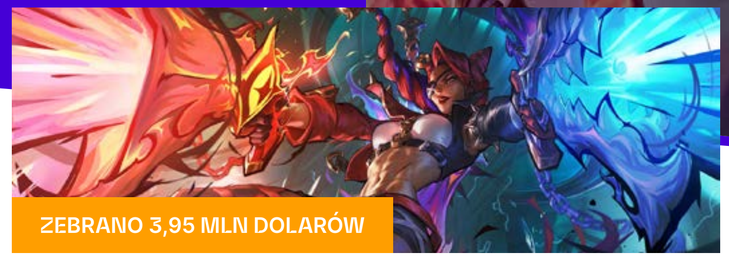
28
regionów



ROZDANO 4,5 MLN DOLARÓW

Kampania głosowania na organizacje charytatywne

Coroczna kampania głosowania na organizacje charytatywne daje graczom możliwość decydowania na co zostaną przeznaczone pieniądze z Funduszu Oddziaływania Społecznego. Współpracując z GlobalGiving i Rioterami z wszystkich regionów, wybraliśmy 84 organizacje non-profit działajace w 28 regionach. 589 000 graczy rozdzieliło swoje głosy pomiędzy 3 dostępne organizacje, decydując w ten sposób, ile środków z puli regionu dostaną.

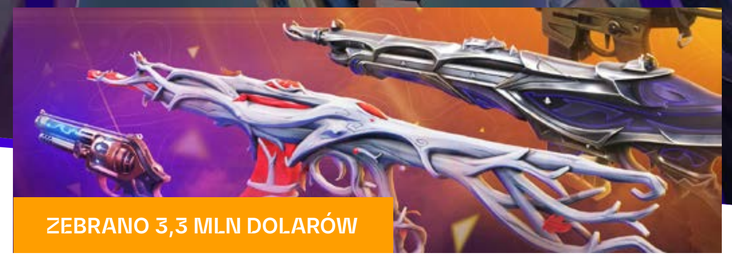


ZEBRANO 3,95 MLN DOLARÓW

Wydarzenie Duchowy Wojownik

Wszystkie nasze gry osadzone w świecie Runeterry uczciły filmami, nowymi trybami i innymi atrakcjami walkę Duchowych Wojowników podczas Turnieju Dusz.

20% dochodu ze sprzedaży Przepustki wydarzenia Duchowy Wojownik, Duchowej Wojowniczki Samiry, Zestawu Niezrównanej Łowczyni Nagród i innych przedmiotów trafiło bezpośrednio do Funduszu Oddziaływania Społecznego.



ZEBRANO 3,3 MLN DOLARÓW

Zestaw „Podziel się”

W 2023 roku zestaw „Podziel się” w VALORANT pozwalał graczom zdecydować, które z klasycznych skórek mają wrócić do sklepu. Głosowały setki tysięcy graczy, a zestaw trzech akcesoriów w pakiecie uzupełnili zwycięzcy tego głosowania: Vandal Zemsta Gai, Spectre Zwiadowczy, Sheriff Magepunk i Guardian Łupieżca. 50% przychodów ze sprzedaży skórek broni i 100% ze sprzedaży akcesoriów zasiliło Fundusz Oddziaływania Społecznego Riot Games.

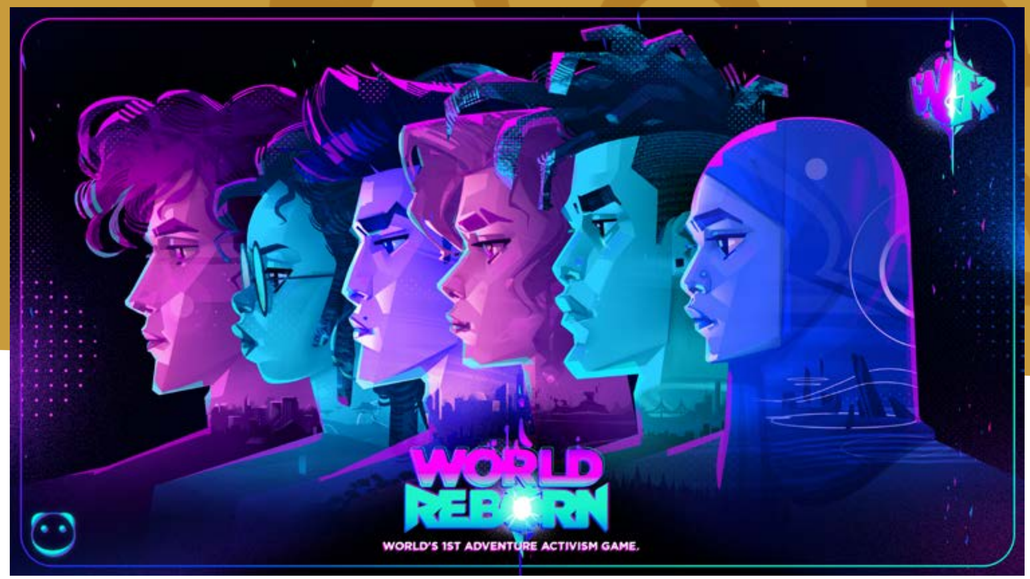
Wspieranie organizacji w branży

Współpracujemy z partnerami, którzy pomagają nam wywierać ogromny wpływ na kolejne generacje społeczności, którym służymy.

DonorsChoose

Nawiązaliśmy współpracę z DonorsChoose, aby zorganizować kampanię o wartości 200 000 USD wspierającą nauczycieli szkół ponadpodstawowych, którzy szukają funduszy na projekty związane z projektowaniem i tworzeniem gier oraz esportem. Aby wspierać nauczycieli na własnym podwórku, finansowaliśmy również w tym czasie na platformie każdy projekt szkolny związany z esportem i gamingiem w Kalifornii.

W trakcie kampanii zapewniliśmy finansowanie 530 projektom, w których brało udział ponad 5400 uczniów z ponad 300 szkół. Większość szkół, które otrzymały dofinansowanie, to szkoły publiczne funkcjonujące w środowiskach marginalizowanych społeczności o niskich dochodach.



Wicked Saints

Od momentu uruchomienia programu Underrepresented Founders Program (URF) w 2020 roku finansowaliśmy różnego rodzaju studia projektowe. Wicked Saints Studios planuje wypuszczenie bety swojej flagowej gry World Reborn w 2024 roku. Studio opisuje tę grę jako pierwszą na świecie grę toczącą się w świecie aktywizmu. Udział w rzeczywistych akcjach rozwija postać gracza w grze, pozwalając być bohaterem i w grze, i poza nią.

> *Dla młodej czarnej kobiety i outsiderki w branży, którą kiedyś byłam, wsparcie URF zmieniło wszystko. Otworzyło drzwi do finansowania oraz dostęp do utalentowanych i doświadczonych współpracowników, którzy wcześniej byli poza moim zasięgiem. W 2023 roku tylko 0,5% środków inwestycyjnych trafiło do czarnych założycieli firm i jedynie ułamek tego do firm, których założycielkami są czarne kobiety. Gdy ubiegałam się o drugą transzę wsparcia, zespół Riot przedstawiał mnie, brał udział w spotkaniach i doradzał w kwestii warunków. W efekcie Riot współprowadził tę transzę, która nawet przekroczyła oczekiwania. Będę dozgonnie wdzięczna za program URF, który zapewnił nam wsparcie".*
>
> — Jessica M., prezeska i współzałożycielka Wicked Saints Studios

WSPIERANIE ORGANIZACJI W CAŁEJ BRANŻY

MSI z British Esports

Afrotech

SoLa Impact

SoLa Impact

Po otwarciu w 2022 roku SoLa Technology and Entrepreneurship Center ufundowanego częściowo dzięki naszej dotacji w wysokości 2,25 mln dolarów już w 2023 roku kursy ruszyły pełną parą i do tej pory skorzystało z nich 2500 uczestników. Rioterzy również regularnie odwiedzają centrum jako wolontariusze oraz w celu organizowania wydarzeń dla społeczności latynoamerykańskiej.

1000 Dreams Fund

Esports Broadcasting Cadetship Powered by Riot Games to trzymiesięczny płatny program organizowany we współpracy z 1000 Dreams Fund, który pozwala kobietom zajrzeć za kulisy esportu w naszym dublińskim centrum transmisyjnym obsługiwanym przez AWS.

British Esports

Podczas MSI w Londynie działaliśmy razem z British Esports, aby stworzyć ważne doświadczenie dla uczniów lokalnego liceum. Zaprosiliśmy ponad 80 uczniów należących do marginalizowanych społeczności, aby przyjrzeli się, jak Riot organizuje wydarzenie o takiej skali, organizując oprowadzanie za kulisami, dyskusję o rozwoju kariery i oglądanie na żywo przebiegu dnia meczowego.

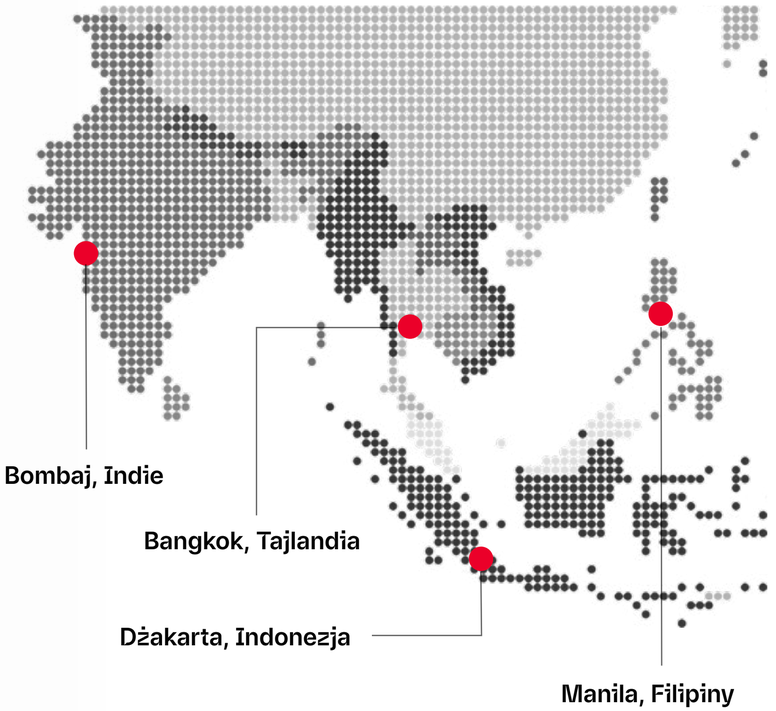
AfroTech

Zaznaczyliśmy swoją obecność podczas AfroTech 2023. Riot Noir, nasz RIG dla Czarnych Rioterów, wystąpił w Austin w Teksasie, aby porozmawiać z uczestnikami, nawiązać kontakty z czarnoskórą społecznością w branży i pokazać, jak Riot realizuje ideę różnorodności i inkluzywności w swoich produktach.

Wspieramy graczy wszędzie

Mamy ponad 20 biur, które na najwyższym poziomie obsługują swoje regiony, zapewniając dostęp do gier graczom na całym świecie.

Bliższe relacje z graczami w APAC



W 2023 roku założyliśmy lub wzmocniliśmy zespoły w Dżakarcie (Indonezja), Manili (Filipiny), Bombaju (Indie) i Bangkoku (Tajlandia), aby być bliżej pełnych pasji graczy w całej Azji Południowo-Wschodniej i w Indiach. Gdy nasz zespół w Indiach przeniósł się do Bombaju i Riot zaczął sam wydawać swoje gry w Azji Południowo-Wschodniej, nasze zespoły w regionie APAC awansowały w 2023 roku na wyższy poziom.

Sydney Studio dołącza do rodziny Riot

W 2022 roku przejęliśmy Wargaming Sydney, zdywersyfikowany zespół inżynierów, grafików i projektantów mających bogatą historię w australijskiej branży gier.
Zespół z Sydney w 2023 roku współpracował z naszymi globalnymi studiami nad aktualnymi grami, tytułami pozostającymi w trakcie tworzenia oraz projektami czysto technicznymi.

Skandynawska baza

Poczynając od pierwszych Mistrzostw League of Legends w Jönköping w Szwecji w 2011 roku po VALORANT Masters 2022 w Kopenhadze, spędziliśmy w Skandynawii wiele pięknych chwil. W 2023 roku przenieśliśmy się bliżej graczy z tego regionu, tworząc podstawy pod założenie biura w Sztokholmie, stolicy Szwecji. Nasi Rioterzy ze Skandynawii starają się zapewnić jak najwspanialsze doświadczenia graczom z północy.

Działania lokalne na najwyższym poziomie

SZANGHAJ

Festiwal Latarni

Wielki pokaz lampionów. Aby uczcić Chiński Nowy Rok, Rioterzy z naszego biura w Szanghaju we współpracy z Zigong Lantern Show Association stworzyli wielki tematyczny pokaz lampionów inspirowany Runeterrą z udziałem Blitzcranka, Lee Sina i innych bohaterów w chińskiej prowincji Syczuan. Zespół współpracował również z Tencentem nad filmem przedstawiającym Irelię i Caitlyn w chińskim muzeum wycinanek.

SEUL

Asian Games

Ta jesień należała do Fakera. Asian Games poprzedzające Mistrzostwa League of Legends w Korei pokazały najlepszych z najlepszych reprezentujących swoje kraje. Zanim Faker, Chovy i naszpikowana gwiazdami drużyna najlepszych koreańskich graczy zdobyła złoty medal, Rioterzy z Seulu stworzyli kampanię Warriors z filmami, misjami w grze i wydarzeniami w całej Korei.

BERLIN

Film dokumentalny Kiedyś Mieli Team

Poczynając od Jankosa po IEM Katowice, Polska ma bogatą historię esportu. Wschodnioeuropejski zespół z siedzibą w Berlinie stworzył 90-minutowy film dokumentalny pokazujący, jak polska esportowa społeczność League ewoluowała od czasów najwcześniejszych drużyn do dnia dzisiejszego. Film miał premierę w Łodzi oraz na polskim kanale League of Legends na YouTubie.

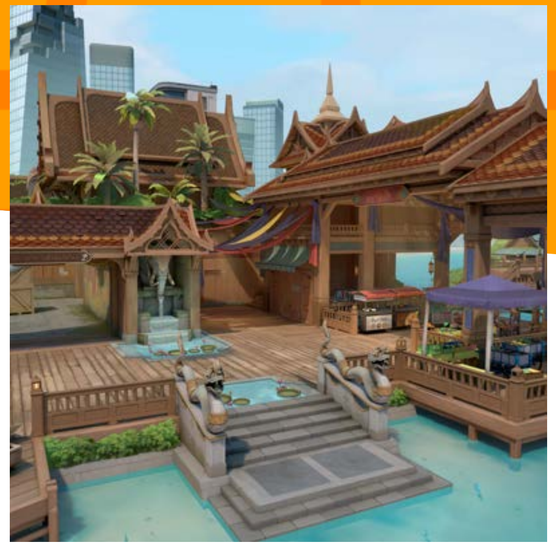
MEXICO CITY

Skórki Día De Los Muertos

Dekanter Renaty Glasc nigdy nie wyglądał lepiej. W październiku wypuściliśmy skórki La Ilusión inspirowane Dia de los Muertos (Dniem Zmarłych) dla Renaty Glasc, Dravena, Ziggsa, Gnara, Qiyany i Nidalee. Nasz zespół z Mexico City również pracował nad tymi skórkami i stworzył film pokazujący bohaterów z papel picado, tradycyjnymi ozdobami z papieru do przystrajania *ofrendas*.

Działania lokalne na najwyższym poziomie

BANGKOK



Drift: Loy Thara

Drift, mapa trybu Team Deathmatch w VALORANT, przedstawiająca piaszczyste plaże i pływające targi po raz pierwszy wprowadziła do gry kulturę Tajlandii. Rioterzy z Bangkoku pomagali w przybliżeniu tej mapy graczom, współpracując z cosplayeremi oraz organizując mecze pokazowe i wydarzenie premierowe, które przyciągnęły przedstawicieli mediów z całego regionu.

STAMBUŁ

Obchody 100-lecia

Czas wygrać Puchar Turcji. Z okazji 100-lecia ustanowienia Republiki Turcji w League, TFT, Wild Rift, Legends of Runeterra i VALORANT w Turcji odbyły się specjalne turnieje. Zawodnicy walczyli o specjalny fotel gamingowy, a dla influencerów, drużyn esportowych i graczy nasz zespół ze Stambułu zorganizował specjalne monety pamiątkowe.

SZTOKHOLM

Starcie na północy

Po wypuszczeniu Deadlock, norweskiej strażniczki w VALORANT, nasz zespół z Wielkiej Brytanii zorganizował przyjacielską regionalną rywalizację, aby przedstawić agentkę graczom w Skandynawii. Społeczności VALORANT z Norwegii i Szwecji stanęły do rywalizacji kraj przeciwko krajowi i zorganizowały wydarzenia w Oslo i Sztokholmie. Zwycięska Szwecja zasłużyła na miano króla północy VALORANT.

SÃO PAULO

AFROPUNK

Afropunk to wydarzenie w sam raz dla Raze. To globalny festiwal celebrujący czarną kulturę, podczas którego muzyka, moda i styl życia mieszają się ze sobą w Salvador de Bahia, rodzinnym mieście popularnej szturmowczyni z VALORANT. Z okazji Afropunk 2023 zespół z Brazylii zorganizował wydarzenia w São Paulo, Rio de Janeiro i Salvador de Bahia z konkursami tańca, sesjami gry i innymi atrakcjami.

Tworzenie zdrowego ekosystemu

Aby zapewniać coraz lepsze doświadczenia, gra musi być miejscem, w którym gracze czują, że są bezpieczni i mile widziani.

Dynamika zachowań graczy w czasie rzeczywistym

Nasz zespół zajmujący się dynamiką zachowań graczy z zaangażowaniem redukuje szkodliwe zachowania i poprawia doświadczenia wszystkich graczy. W VALORANT zespół ukończył z powodzeniem beta testy wykrywania szkodliwych wiadomości głosowych w Ameryce Północnej. Ten system wykrywa i ogranicza szkodliwy język w czacie głosowym podczas gier. W 2023 zastosowano dzięki niemu niemal pół miliona ograniczeń.

75% graczy nie powtarza szkodliwych zachowań po zastosowaniu ograniczenia

Poza weryfikacją głosową w 2023 wprowadziliśmy w VALORANT globalną weryfikację tekstu w czasie rzeczywistym, która sprawdziła się w League of Legends, aby chronić graczy przed agresywnym językiem podczas gry.

23% spadek używania agresywnego języka w VALORANT

Prywatność danych i bezpieczeństwo

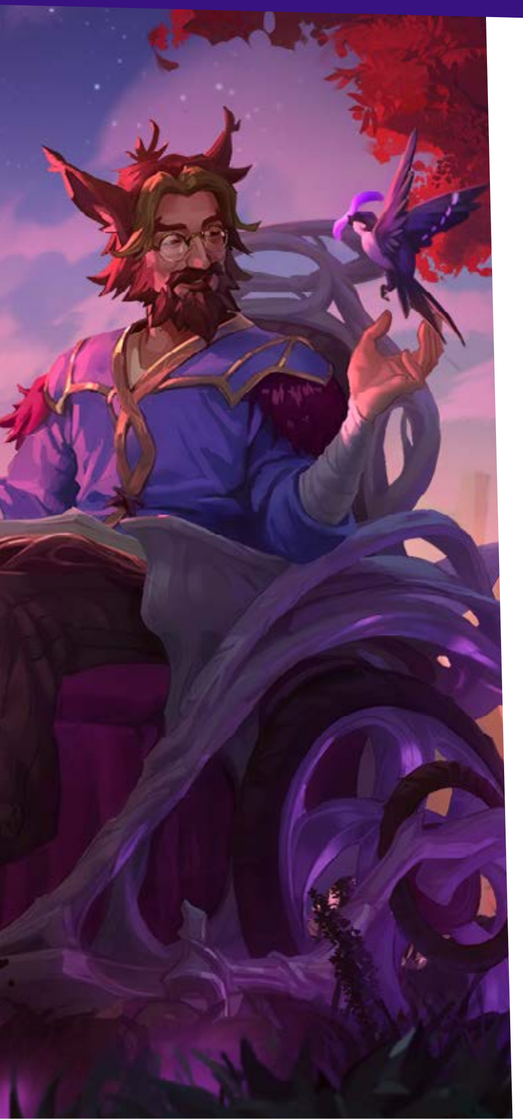
Macie prawo wiedzieć, jakie dane na wasz temat posiadamy. To może wydawać się oczywiste, ale firmy często ukrywają przed użytkownikami ich dane. W naszych grach możecie sprawdzić swoje dane, kiedy tylko macie ochotę. Więc jeśli chcecie wiedzieć, co o was wiemy, wystarczy po prostu zapytać.

Tylko w niektórych regionach podawanie tych danych jest wymagane prawem, ale my udostępniliśmy tę funkcję wszystkim graczom globalnie. Zdecydowana większość danych, które gromadzimy, dotyczy samej rozgrywki i jest dostępna w dowolnym momencie w kliencie gry.

67 TYS. zrealizowanych zapytań graczy o dane

Legendary Support

Legendary Support jest tworzonym przez ochotników programem, w którym staramy się przedstawiać historie niesamowitych graczy.



Rusticles

Poznajcie Spolegliwego Adnere i jego ptaszników. Ten stronnik Vastajów z Legends of Runeterra, który wychowuje w grze swoje córki, jest piękną kartą zarówno ze względu na grafikę, jak i na jej projektanta.

Kartę zaprojektował Rusticles, wysoko notowany gracz LoR, który gra za pośrednictwem technologii odczytującej ruchy gałki ocznej, ponieważ cierpi na stwardnienie zanikowe boczne. Rusticles współpracował z zespołem LoR podczas tworzenia wszystkich aspektów tej karty, która jest uhonorowaniem jego samego i jego trzech córek, a jednocześnie służy budowaniu świadomości o chorobie, jaką jest stwardnienie zanikowe boczne.

Nowa karta i nowa misja pod tytułem Przygoda Adnere przyczyniły się do zasilenia Fundusz Oddziaływania Społecznego Riot Games o 25 000 dolarów, dzięki temu, że gracze kończyli inne zadania w grze. Na cześć Rusticlesa coroczny dobroczynny kiermasz wypieków Riot w 2023 zebrał niemal 10 000 USD dla Team Gleason, organizacji, która działa na rzecz poprawy sytuacji życiowej osób cierpiących na stwardnienie zanikowe boczne.

> *Nie mógłbym wymarzyć sobie lepszego obrotu spraw. Projekt był idealny i pokazuje wzajemną miłość i więź łączące rodziców z dziećmi. Ta historia uchwyciła kwintesencję rodziny, również wówczas, gdy musi walczyć z przeciwnościami spowodowanymi przez śmiertelną chorobę rodzica. Grafika sprawia, że uśmiecham się od ucha do ucha i płaczę za każdym razem, gdy na nią spojrzę. Każdy krok tego projektu był poparty wieloma szczegółami i przemyśleniami i nie potrafię wyrazić, jak bardzo jestem podekscytowany ostatecznym efektem.*
>
> — Rusticles

Lotus

Życie Lotus zmieniło się całkowicie, gdy w wieku 15 lat, już jako licealistka, w wyniku wypadku narciarskiego została sparaliżowana od pasa w dół, a w palcach rąk pozostała jej jedynie ograniczona ruchomość. Ale pozostały jej wytrzymałość, innowacyjna natura i pasja do gier.

Za pośrednictwem „Generate” Lab w ośrodku rehabilitacyjnym UnityPoint Health St. Luke w Iowa, Lotus współpracowała z zespołem nad zaprojektowaniem i stworzeniem specjalnego urządzenia, które pozwala jej grać w VALORANT przy użyciu nadgarstków. Ponadto włączyła granie w League i TFT do swojej terapii zajęciowej, aby szlifować umiejętności motoryczne.

Zaprosiliśmy Lotus do naszego kampusu w Los Angeles, gdzie mogła poznać Rioterów, rozegrać kilka meczów VALORANT na Riot Games Arena i zdobyć informacje na temat możliwości rozwoju kariery zawodowej w branży gier, inspirując przy z okazji wszystkich, z którymi się spotykała.

Globalny Miesiąc Służby Publicznej

Nasze biura na całym świecie po raz kolejny pokazały swoje zaangażowanie w życie lokalnych społeczności podczas 8. Globalnego Miesiąca Służby Publicznej.

Redwood City

Pomoc w pracach renowacyjnych w parku Presidio National Park w San Francisco.

Los Angeles

Współpraca z City Year polegająca na odświeżeniu lokalnych szkół oraz z LA Food Bank w celu zapewnienia podstawowych potrzeb potrzebującym.

São Paulo

Współpraca z Vocação mająca na celu pomoc uczniom w poznawaniu branży gier.

Dublin

Sprzątnięcie z plaży 30 kg śmieci we współpracy z Clean Coast.

Paryż

Dystrybucja żywności i zestawów higienicznych wśród osób dotkniętych bezdomnością wspólnie z Serve the City Paris.

Seul

Współpraca z instytucjami zarządzającymi dziedzictwem kulturalnym w celu uprzątnięcia i odchwaszczenia królewskich grobowców Seonjeongneung.

Szanghaj

Przygotowanie paczek żywnościowych dla potrzebujących we współpracy z Global Foodbanking Network.

Singapur

Przygotowanie paczek z artykułami spożywczymi dla seniorów z Sarah Active Aging Center.

Sydney

Sortowanie i pakowanie ubrań dla potrzebujących we współpracy z Thread Together.

To tylko mały przykład tego, czym zajmowały się nasze biura podczas Globalnego Miesiąca Służby Publicznej. W aktywnościach na rzecz lokalnych społeczności brały też udział biura z St. Louis, Bellevue, Barcelony, Reading, Berlina, Stambułu i Dubaju.

Zrównoważony rozwój w Riot

W 2023 roku ogłosiliśmy nasze ogólnofirmowe zobowiązania do zrównoważonego rozwoju i wciąż kontynuujemy wysiłki, by je realizować.

Wyznaczenie krótkoterminowego celu w kwestii emisji gazów cieplarnianych zgodnego z inicjatywą Science-Based Targets i porozumieniem paryskim.

Chcemy obniżyć emisje na całym świecie, by przyczynić się do ograniczenia globalnego ocieplenia do poziomu poniżej 1,5°C.

Osiągnięcie zerowej emisji netto w 2050 roku.

Skupimy się na redukowaniu śladu węglowego wraz z biegiem czasu i zrównoważymy emisję, której nie uda nam się ograniczyć.

Dojście do korzystania tylko i wyłącznie z odnawialnych źródeł energii do 2030 roku.

Będziemy wspierać przejście z produkcji prądu elektrycznego na bazie paliw kopalnych na czystsze, bardziej zrównoważone źródła.

Centra transmisyjne obsługiwane przez AWS

W 2022 roku otworzyliśmy podwoje naszego pierwszego centrum transmisyjnego obsługiwanego przez AWS w Dublinie. Drugie uruchomiliśmy na początku tego roku w Seattle. Poza scentralizowaniem nadawania transmisji esportu dla fanów na całym świecie te centra korzystają w 100% z odnawialnej energii i powstawały w sposób zrównoważony, poczynając od paneli słonecznych po materiały konstrukcyjne. Centrum w Dublinie otrzymało certyfikat ISO latem 2023 roku.

86%
odpadów zostało zrecyklingowanych lub odzyskanych

Ograniczenie marnowania żywności

W naszej siedzibie głównej NOMs, nasza w całości subsydiowana kampusowa restauracja, pracuje nad ograniczeniem marnowania żywności, stosując zasady batch cooking i wykorzystując resztki do przygotowania wywarów, zup i sosów, a na piątek przygotowując specjalne menu szefa kuchni z nadwyżek.

Porównanie danych z roku 2023 do 2022:

92 tony odpadów żywnościowych mniej

394 tony mniej dwutlenku węgla

207 675 to ekwiwalent posiłków z zaoszczędzonej żywności

ZRÓWNOWAŻONY ROZWÓJ

To długoterminowe zobowiązanie

Chcemy, by wiele przyszłych pokoleń graczy cieszyło się naszymi grami, więc koniecznie musimy wypełnić swoją rolę w chronieniu przyszłości.

Projekt Eden Reforestation

Gdy Maokai zapuszczał korzenie na Summoner's Rift podczas Mistrzostw 2023, my pomagaliśmy graczom zapuszczać bardziej przyjazne korzenie w świecie rzeczywistym. Za każde 100 misji ukończonych przez graczy w ramach Przepustki wydarzenia Mistrzostw Fundusz Oddziaływania Społecznego Riot Games przekazywał 1 dolara aż do pułapu 1 mln dolarów na projekt Eden Reforestation.

Gracze szybko osiągnęli limit, umożliwiając rozpoczęcie przywracania krajobrazu parku Chimanimani w Mozambiku.

1 mln dolarów przekazanych na projekt Eden Reforestation

Zdjęcie: Eden Reforestation Project

Smoka zabijacie, wodę ochraniacie

Podczas Mistrzostw 2023 współpracowaliśmy z naszymi partnerami z Amazon Web Services (AWS), aby stworzyć nową kampanię podkreślającą konieczność zwiększenia dostępu do czystej wody pitnej. Poczynając od fazy grupowej aż do finału, za każdym razem gdy Oceaniczny Smok był zabijamy w grze, przekazywana była darowizna na Water.org.

70 zabitych Oceanicznych Smoków

35 tys. dolarów przekazanych na Water.org

to w efekcie

70 000 osób ze stałym dostępem do czystej wody